

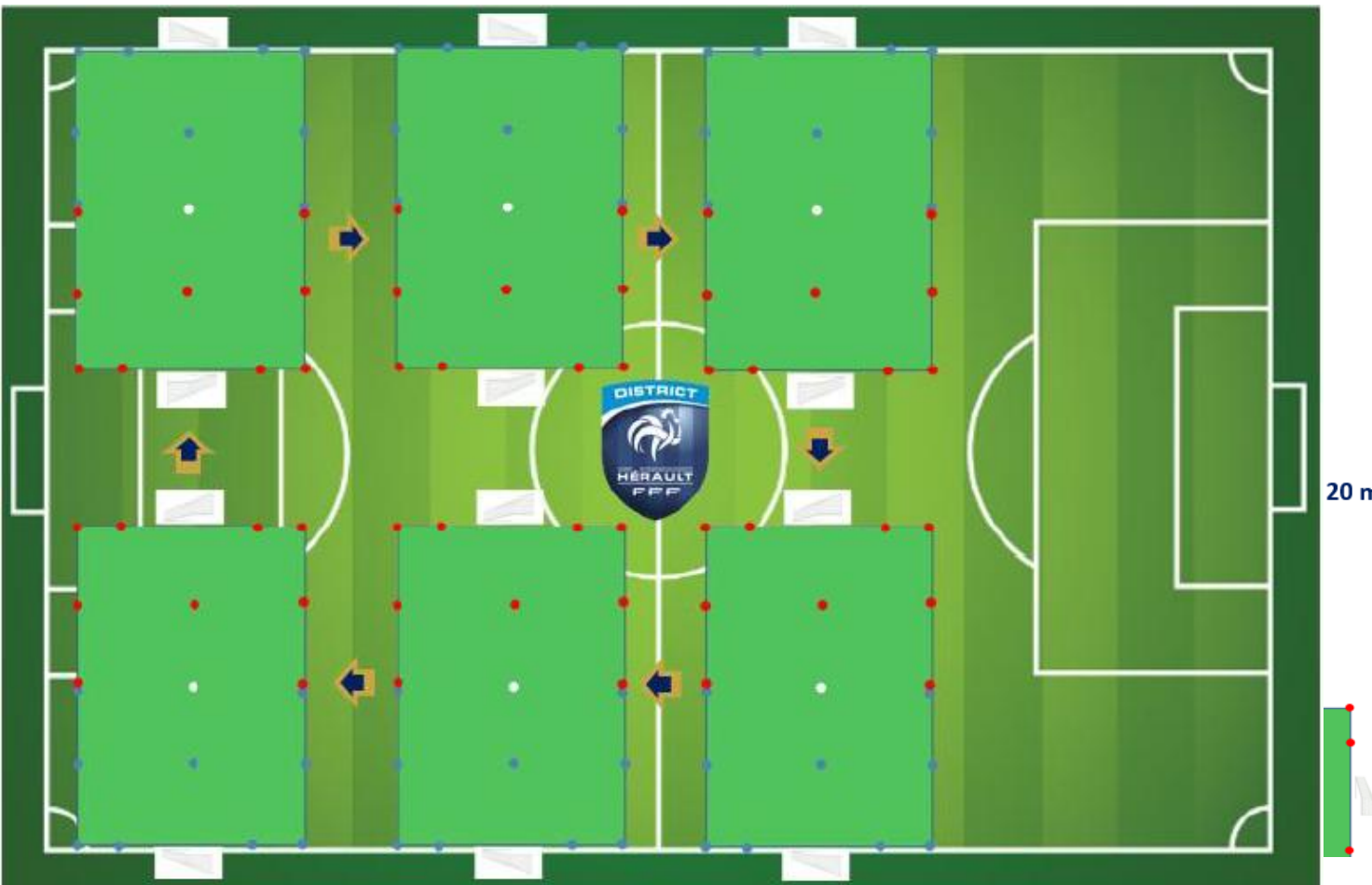


Livrets Plateaux U6-U7

Saison 2025-2026

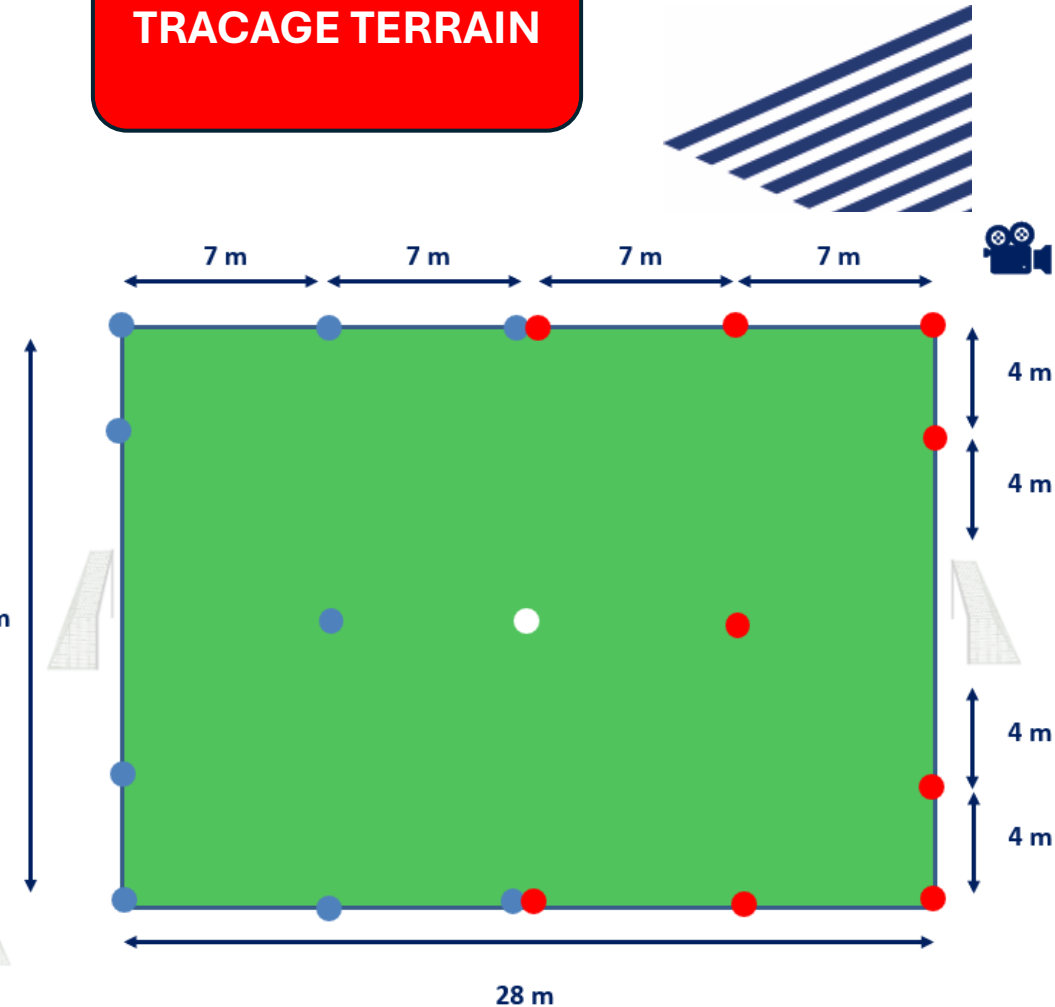


Plateaux traditionnels



6 terrains / 12 éq max

TRACAGE TERRAIN



Les équipes camps bleus restent sur place pendant le plateau. Les équipes camps rouges tournent à chaque rotation de 10 min

U6

U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

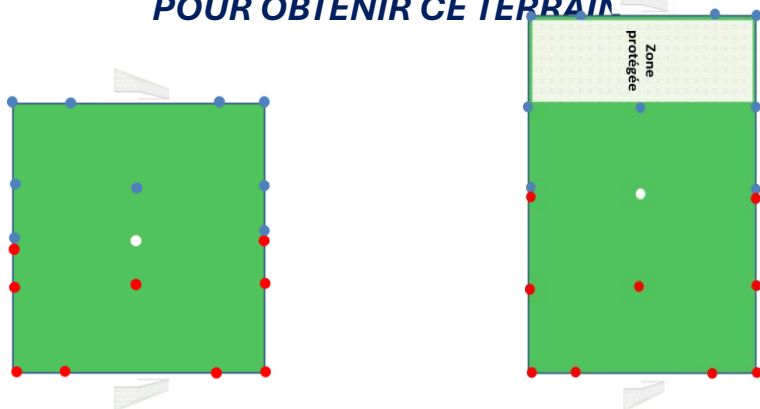
SAISON 2025-2026

ORGANISATION PLATEAU

TERRAIN 21X20M

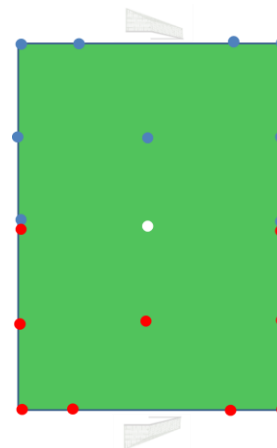
**CE TERRAIN SERT POUR LES 2 PREMIERS TEMPS
DU PLATEAU. IL SUFFIT JUSTE DE BLOQUER UNE
RELANCE PROTEGEE SUR UN TERRAIN DE 4X4**

POUR OBTENIR CE TERRAIN



TERRAIN 28X20M

**CE TERRAIN SERT POUR
LES 3 DERNIERS TEMPS
DU PLATEAU. JEU MATCH
EN 4C4**



LA PRATIQUE DES U6-U7

U6

U7

SAISON 2025-2026

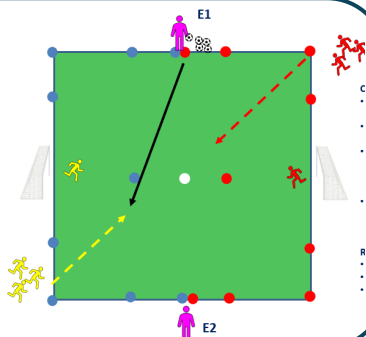
DEROULE DU PLATEAU : 50 min
5 temps de 10 min

TERRAIN 21X20M



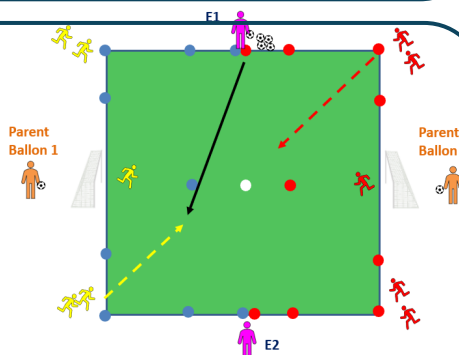
TEMPS 1 :

BALLON MAGIQUE EN
2C2



TEMPS 2 :

BALLON MAGIQUE EN
3C3



TERRAIN 28X20M



TEMPS 3 :

JEU MATCH 4C4



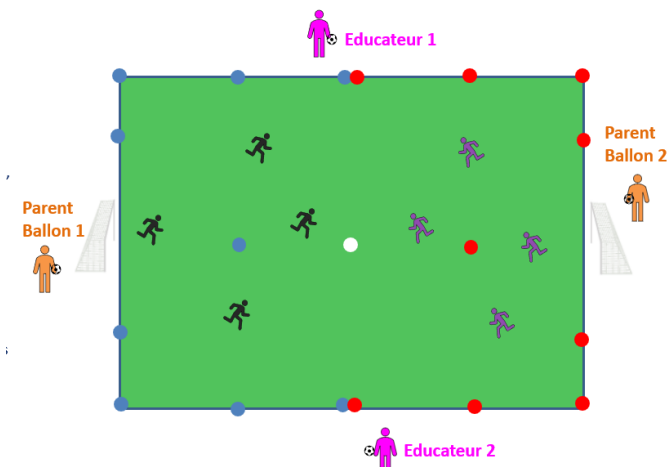
TEMPS 4 :

JEU MATCH 4C4



TEMPS 5 :

JEU MATCH 4C4



U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2025-2026

Déroulé du plateau U7 :

Début à 9h45

9h40 : Protocole Début Plateau

RDV 9H15



9h45 : Ballon Magique en 2c2 (GB Compris)
9h55-10h00 -> Rotation **Camps Rouges**



10h00 : Ballon Magique en 3c3 (GB Compris)
10h10-10h15 -> Rotation **Camps Rouges** / **Passage Terrain en 28mX20m**



10h15 : Match 4c4
10h25-10h30 -> Rotation **Camps Rouges**



10h30 : Match 4c4
10h40-10h45 -> Rotation **Camps Rouges**



10h45 : Match 4c4

11h00 : Protocole Fin de plateau

U6

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2025-2026

Déroulé du plateau U6 :

Début à 11h15

RDV 10H45

11h10 : Protocole Début Plateau

11h15 : Ballon Magique en 2c2 (GB Compris)
11h25-11h30 -> Rotation **Camps Rouges**

11h30 : Ballon Magique en 3c3 (GB Compris)
11h35-11h45 -> Rotation **Camps Rouges** / **Passage Terrain en 28mX20m**

11h45 : Match 4c4
11h55-12h00 -> Rotation **Camps Rouges**

12h00 : Match 4c4
12h10-12h15 -> Rotation **Camps Rouges**

12h15 : Match 4c4

12h30 : Protocole Fin de plateau



U6

U7

TEMPS 1

BALLON MAGIQUE EN 2C2 (GB COMPRIS)

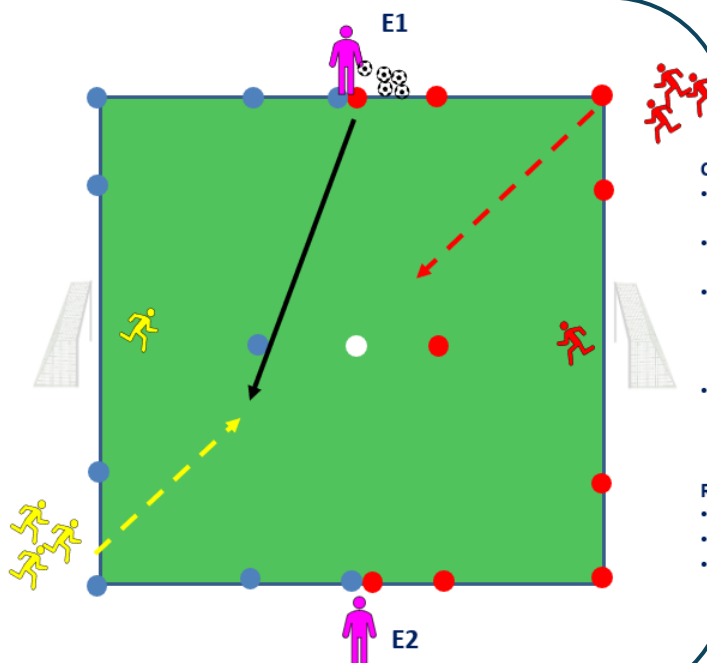
10 minutes



TERRAIN 21X20M

TEMPS 1 :

BALLON MAGIQUE EN
2C2



Les joueurs sont positionnés à hauteur des buts comme sur le schéma. Un éducateur envoie un premier ballon au sol pour une équipe.

Duel 1c1 + GB

Le joueur Jaune attaque pour marquer. Si but, sortie du ballon, faute... l'action s'arrête et le second éducateur donne ce coup-ci le ballon au joueur Rouge. Si le joueur rouge récupère le ballon, à son tour d'attaquer pour aller marquer.

Ainsi les 2 joueurs s'affrontent sous un laps de temps de 30 secondes en ayant le statut Offensif puis Défensif ou inversement pour l'autre joueur.

***Prévoir 2 ballons par éducateurs pour les ballons magiques / Varier les départs et envoyer aux rouges**

A éviter : envoyer le ballon au milieu du terrain / envoyer le ballon en hauteur

U6

U7

TEMPS 2

BALLON MAGIQUE EN 3C3 (GB COMPRIS)

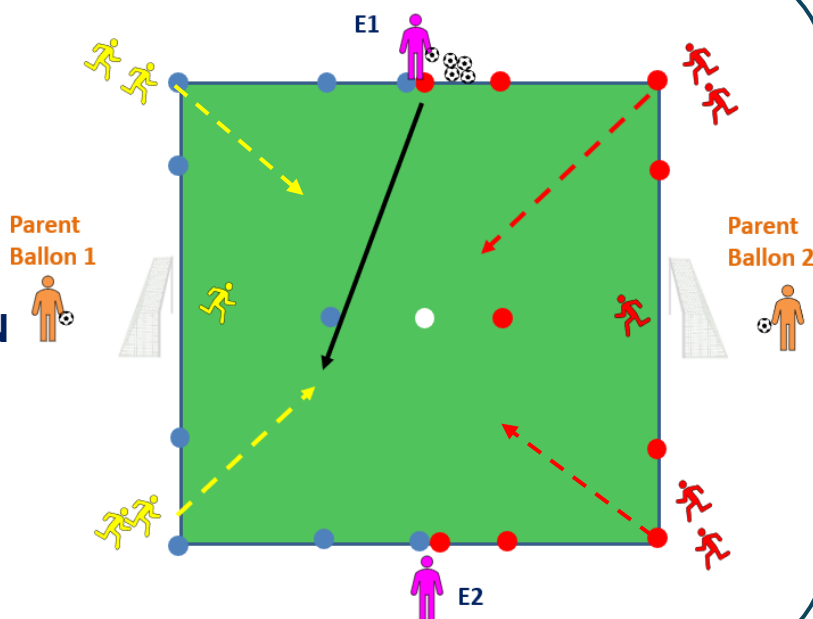
10 minutes



TERRAIN 21X20M

TEMPS 2 :

BALLON MAGIQUE EN
3C3



Les joueurs sont positionnés à hauteur des buts comme sur le schéma (1 de chaque côté du but). Un éducateur envoie un premier ballon au sol pour une équipe.

Duel 2c2 + GB

Les joueurs Jaunes attaquent pour marquer. Si but, sortie du ballon, faute... l'action s'arrête et le second éducateur donne ce coup-ci le ballon aux joueurs Rouges. Si les joueurs rouges récupèrent le ballon, à leur tour d'attaquer pour aller marquer.

Ainsi les joueurs s'affrontent sous un laps de temps de 30 secondes en ayant le statut Offensif puis Défensif ou inversement.

***Prévoir 2 ballons par éducateurs pour les ballons magiques / Varier les départs et envoyer aux joueurs rouges**

A éviter : envoyer le ballon au milieu du terrain / envoyer le ballon en hauteur

U6

U7

TEMPS 3 / 4 / 5

MATCH EN 4C4 (GB COMPRIS)

3 X 10 minutes

TERRAIN 28X20M

Lors du passage du temps 2 au temps 3, les éducateurs du terrain sur lequel ils viennent de jouer, mettent ensemble le but à hauteur des 28m pour faciliter l'organisation

Match en 4c4 (avec gardien de but compris)

***Prévoir 2 ballons par éducateurs pour maximiser le temps de pratique**

TEMPS 3 :

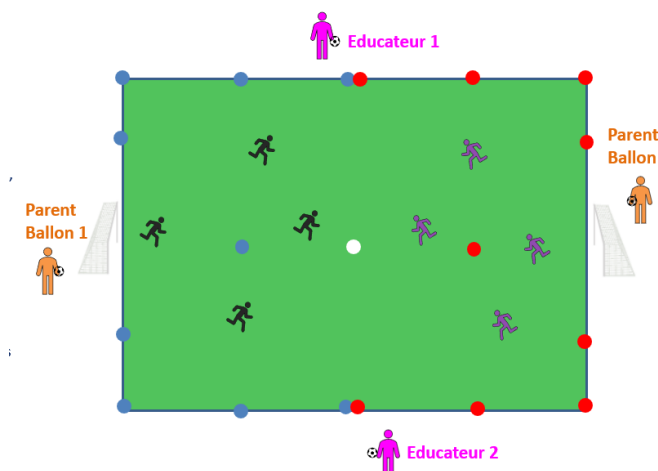
JEU MATCH 4C4

TEMPS 4 :

JEU MATCH 4C4

TEMPS 5 :

JEU MATCH 4C4



U6

U7

PROTOCOLE AVANT ET FIN PLATEAU



DEBUT DE PLATEAU

- Applaudissement des enfants puis ola
- ⇒ Remerciements aux adultes de les laisser jouer



FIN DE PLATEAU

- Clapping par l'ensemble des personnes présentes
- ⇒ Remerciements



U7

[illegible]

Il est rappelé que les éducateurs(trices) doivent donner leur feuille de présence à leur arrivée et signer la feuille de plateau





Plateau U6-U7

Saison 2025-2026

animation@herault.fff.fr / yvincent@herault.fff.fr

