

Règlement du challenge U10/U11 saison 2021/2022

Les Dates :

Le 1^otour le 22 Janvier 2022

Le 2^otour le 12 Février 2022

Le 3^otour le 02 Avril 2022

Les Finales le 21 Mai 2022

Le Déroulement du Challenge U10/U11

Le challenge se déroulera par catégories et Niveaux avec un atelier technique rapportant des points pour le classement final du plateau.

Les U10 Niv1 et Niv 2, les U11 Niv1 et Niv 2 et les Mélangés U10/U11 niveau unique.

Toutes les équipes du plateau se rencontreront.

Les U10

Tour 1 :

Les U10 du niveau 1 : à l'issue de ce tour 36 équipes qualifiées.

Les U10 du niveau 2 : à l'issue de ce tour 64 équipes qualifiées. Seront retenues les 3 premiers de chaque plateau et les 7 meilleurs 4^{ème} de l'ensemble des plateaux.

Tour 2 :

Niv 1 : 12 Plateaux à 3 équipes avec atelier les 2 premières par plateau retenues pour avoir 24 équipes.

Niv 2 : 16 plateaux à 4 équipes avec atelier les 2 premières par plateau retenues pour avoir 32

Tour 3 :

Niv 1 : 8 plateaux à 3 équipes avec atelier le premier de chaque plateau est qualifié pour les finales.

Niv 2 : 8 plateaux à 4 équipes avec atelier le premier de chaque plateau est qualifié pour les finales.

Les U11

Tour 1 :

Les U11 du niveau 1 : à l'issue de ce tour 36 équipes qualifiées.

Les U11 du niveau 2 : à l'issue de ce tour 48 équipes qualifiées.

Tour 2 :

Niv 1 : 12 Plateaux à 3 équipes avec atelier les 2 premières par plateau retenues pour avoir 24 équipes qualifiées.

Niv 2 : 12 plateaux à 4 équipes avec atelier les 2 premières par plateau retenues pour avoir 24 qualifiées.

Tour 3 :

Niv 1 : 8 plateaux à 3 équipes avec atelier le premier de chaque plateau est qualifié pour les finales.

Niv 2 : 8 plateaux à 3 équipes avec atelier le premier de chaque plateau est qualifié pour les finales.

Les U10/U11 Mélangés

Tour 1 :

A l'issue de ce tour 36 équipes qualifiées.

Tour 2 :

12 Plateaux à 3 équipes avec atelier les 2 premières par plateau retenues pour avoir 24 équipes qualifiées

Tour 3 :

8 plateaux à 3 équipes avec atelier le premier de chaque plateau est qualifié pour les finales.

Toutes les équipes non qualifiées à chaque tour seront reversées dans un challenge de l'amitié.

Les ateliers techniques pour les 3 tours :**Tour 1 :**

L'épreuve jonglerie pour le 1^o tour est 30 contacts pieds départ ballon au sol (Droit ou Gauche) mais aucune autre surface de contact (genou, tête, poitrine, etc)

2 essais par joueur pour un total non atteint (30 contacts pieds)

Le meilleur des 2 essais est retenu.

Les 8 meilleurs scores de joueurs sont retenus pour le compte par équipe.

Tour 2 :

L'épreuve de conduite de balle chronométrée. Un parcours en 8 sera mis en place (fiche descriptive à suivre). Le temps chronométré sera celui de l'équipe à l'issue de l'ensemble des joueurs (ramené à 12 joueurs).

Le meilleur des 2 essais sera retenu.

Tour 3 :

L'épreuve jonglerie pour le 3^o tour est 30 contacts du pied droit et 30 contact du pied gauche départ ballon au sol mais aucune autre surface (genou ,tête ,poitrine , etc) + 10 têtes

Le meilleur des 2 essais tête + des 2 essais pieds gauche et droit (30 contacts pieds droit , gauche et 10 pour tête) sont retenus.

Les 8 meilleurs scores de joueurs sont retenus pour le compte par équipe.

Pour le classement de l'atelier

Pour les ateliers le premier a 4 points, le second a 3 points, le troisième a 2 points et le dernier a 1 point.

L'attribution des points pour les matchs :

3 points par victoire au match ,1 point pour un match nul et 0 point pour une défaite.

Le classement du plateau sera déterminé à partir des points obtenues aux rencontres plus ceux de l'atelier.

En cas d'égalité au classement, c'est le nombre de point obtenu à l'atelier qui départagera les équipes.

Pour départager les équipes de plateaux différents (pour les qualifiés au tour suivant), c'est le nombre de point obtenu à l'atelier puis en second c'est le goal-average.