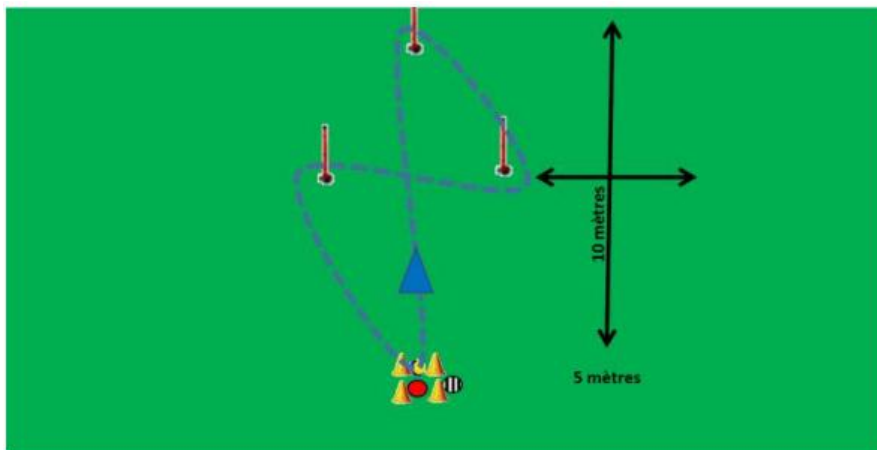


DEFI CONDUITE, PARCOURS EN T



Le défi consiste en un relais de type « conduite » chronométré.

La zone de départ et d'arrivée doit être délimitée par des cônes ou coupelles. Elle doit faire 1mx1m.

Au départ du premier joueur, le chronomètre doit être déclenché et lors du blocage du ballon dans la zone par le 12^{ème} joueur, le chronomètre doit s'arrêter.

Le ballon doit être bloqué dans la zone pour être récupéré par son camarade. Si le ballon sort de la zone, une pénalité (malus) de « +5s » sera appliquée.

Dans le cas où une équipe ne présenterait pas 12 joueurs, les joueurs n°1, n°2 et ainsi de suite compléterons l'équipe pour arriver à 12 joueurs.

Equipe NOM du club :

Joueurs	Ballon non bloqué dans la zone
	+5
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
total	
pénalité	Malus =

Mettre une croix au joueur n'ayant pas réussi à maîtriser son ballon dans la zone, le ballon sort de la zone.

Temps chrono =
 Temps pénalité = MALUS =
 Temps retenu = Temps chrono + Temps pénalité =

Equipe NOM du club :

Joueurs	Ballon non bloqué dans la zone
	+5
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
total	
pénalité	Malus =

Mettre une croix au joueur n'ayant pas réussi à maîtriser son ballon dans la zone, le ballon sort de la zone.

Temps chrono =
 Temps pénalité = MALUS =
 Temps retenu = Temps chrono + Temps pénalité =