

# Règlement du challenge JEREMIE BILHAC

## Saison 2022/2023

### **Les Dates :**

Le 1<sup>o</sup>tour le 14 janvier 2023

Le 2<sup>o</sup>tour le 11 février 2023

Le 3<sup>o</sup>tour le 01 avril 2023

Les Finales le 13 mai 2023

### **Le Déroulement du Challenge U10/U11**

Le challenge se déroulera par catégories et Niveaux avec un atelier obligatoire rapportant des points pour le classement final du plateau.

Les U10 Niv1 et Niv 2, les U11 Niv1 et Niv 2 et les Mélangés U10/U11.

Toutes les équipes se rencontreront.

### **Les U10**

#### **Tour 1 :**

Les 48 équipes U10 du niveau 1 feront des plateaux à 4 avec atelier mais seront toutes qualifiées pour le second tour. Le classement par plateau déterminera les têtes de série pour le tour suivant.

Les 62 équipes du niveau 2 feront des plateaux à 4 ou 3 avec atelier mais seront toutes qualifiées pour le second tour. Le classement par plateau déterminera les têtes de série pour le tour suivant.

#### **Tour 2 :**

Niv 1 : 12 Plateaux à 4 équipes avec atelier les 2 premières par plateau retenues pour avoir 24 équipes.

Niv 2 : 16 plateaux à 4 équipes avec atelier les 2 premières par plateau retenues pour avoir 32 équipes.

Les équipes Niv1 et Niv2 et N2 non retenues pour le tour suivant rejoignent le challenge de l'amitié

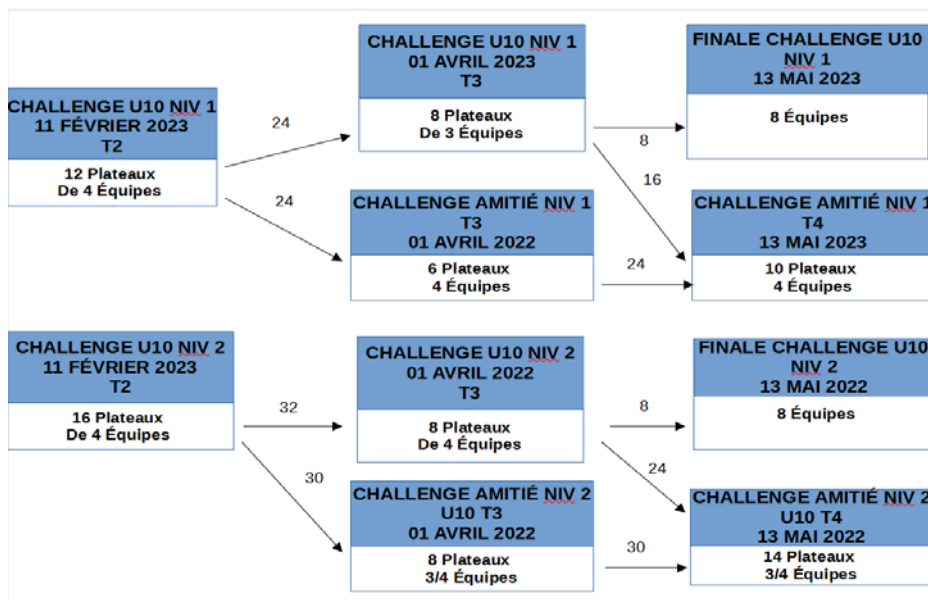
#### **Tour 3 :**

Niv 1 : 8 plateaux à 3 équipes avec atelier le premier de chaque plateau est qualifié pour les finales.

Niv 2 : 8 plateaux à 4 équipes avec atelier le premier de chaque plateau est qualifié pour les finales.

Les équipes Niv1 et Niv2 non retenues pour les finales rejoignent le challenge de l'amitié

**Un club ne peut avoir qu'une seule équipe en finale.**



## Les U11

### Tour 1 :

Les 48 équipes U11 du niveau 1 feront des plateaux à 4 avec atelier mais seront toutes qualifiées pour le second tour. Le classement par plateau déterminera les têtes de série pour le tour suivant.

Les 60 équipes du niveau 2 feront des plateaux à 4 ou 3 avec atelier mais seront toutes qualifiées pour le second tour. Le classement par plateau déterminera les têtes de série pour le tour suivant.

### Tour 2 :

Niv 1 : 12 Plateaux à 4 équipes avec atelier les 2 premières par plateau retenues pour avoir 24 équipes.

Niv 2 : 16 plateaux à 4 équipes avec atelier les 2 premières par plateau retenues pour avoir 32 équipes.

Les équipes Niv1 et Niv2 et N2 non retenues pour le tour suivant rejoignent le challenge de l'amitié

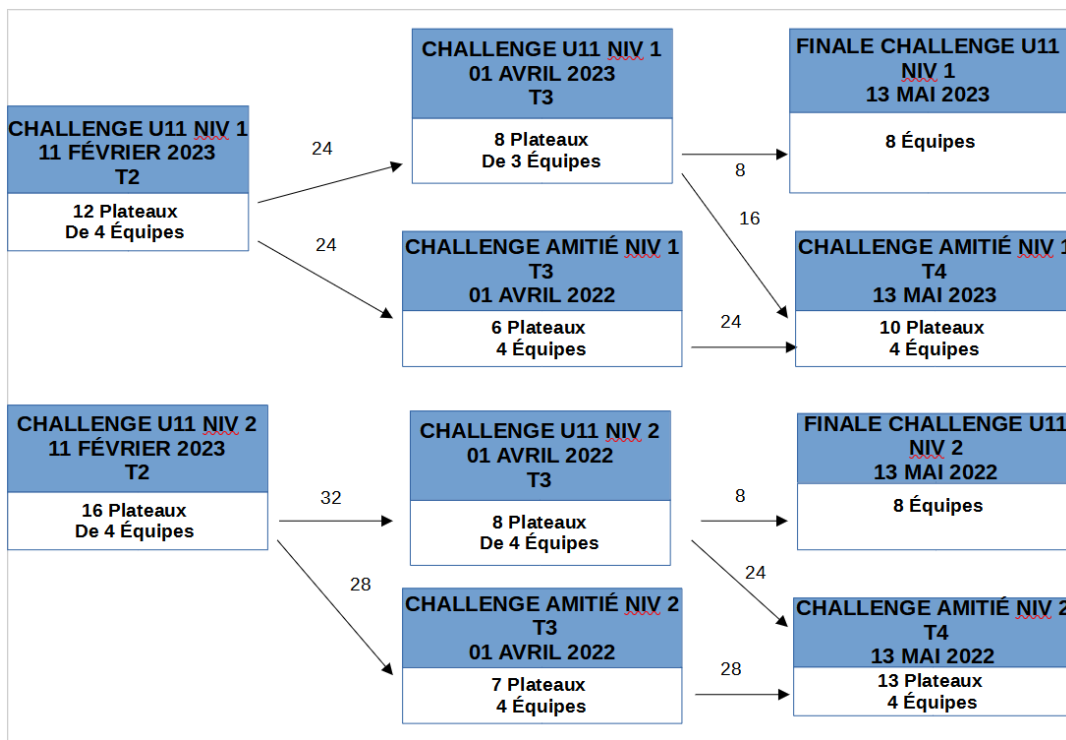
### Tour 3 :

Niv 1 : 8 plateaux à 3 équipes avec atelier le premier de chaque plateau est qualifié pour les finales.

Niv 2 : 8 plateaux à 4 équipes avec atelier le premier de chaque plateau est qualifié pour les finales.

Les équipes Niv1 et Niv2 et N2 non retenues pour le tour suivant rejoignent le challenge de l'amitié

**Un club ne peut avoir qu'une seule équipe en finale.**



## Les U10/U11 Mélangés

### Tour 1 :

Les 46 équipes U10/U11 Mélangés feront des plateaux à 4 ou 3 avec atelier mais seront toutes qualifiées pour le second tour. Le classement par plateau déterminera les têtes de série pour le tour suivant.

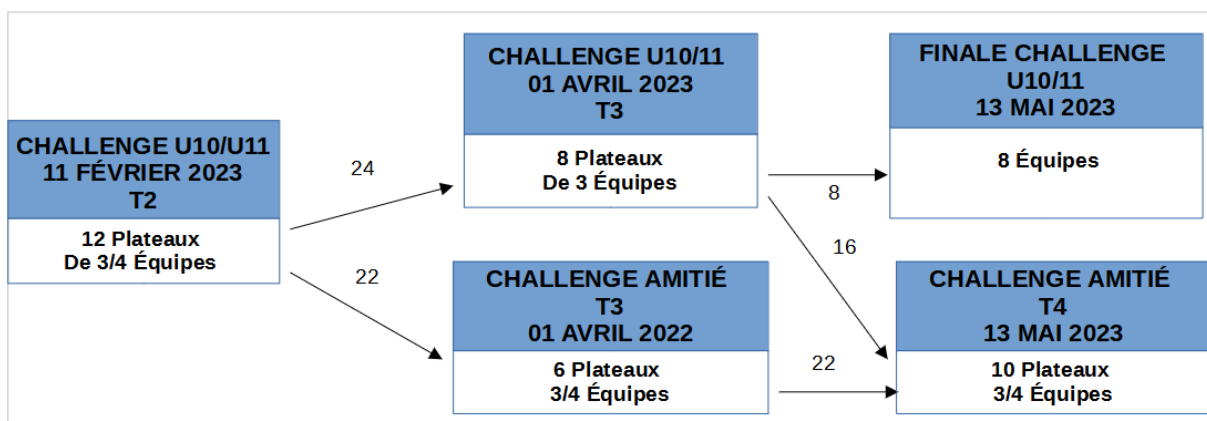
### Tour 2 :

12 Plateaux à 4 équipes ou 3 avec atelier les 2 premières par plateau retenues pour avoir 24 équipes au tour suivant

### Tour 3 :

8 plateaux à 3 équipes avec atelier le premier de chaque plateau est qualifié pour les finales.

**Un club ne peut avoir qu'une seule équipe en finale.**



## Les ateliers pour les différents tours :

### Tour 1 :

L'épreuve jonglerie pour le 1<sup>er</sup> tour est 30 contacts pieds départ ballon au sol (Droit ou Gauche) mais aucune autre surface (genou, tête, poitrine, etc) + 10 têtes  
2 essais par joueur pour un total non atteint (30 contacts pieds)

Le meilleur des 2 essais tête (10 Têtes) + des 2 essais pieds (30 contacts) sont retenus.

Les 8 meilleurs scores de joueurs sont retenus pour le compte par équipe.

**Tour 2 :**

L'épreuve est la conduite de balle en 8 chronométrée et par équipe (2 essais).

**Tour 3 :**

L'épreuve jonglerie pour le 3<sup>o</sup> tour est 50 contacts du pied fort et 30 contacts du pied faible départ ballon au sol mais aucune autre surface (genou, tête, poitrine, etc) + 15 têtes

Le meilleur des 2 essais tête + des 2 essais pieds sont retenus.

Les 8 meilleurs scores de joueurs sont retenus pour le compte par équipe.

**Pour le classement de l'atelier**

Pour la jonglerie :

En cas d'égalité entre 2 clubs prendre le 9<sup>ème</sup> voir 10<sup>ème</sup> résultat joueur, puis le nombre d'essais pour départager les clubs.

Pour la conduite : Prendre le temps à la dixième de seconde.

Les ateliers permettent d'obtenir des points : le premier se voit attribuer 4 points, le second 3, le troisième 2 et le dernier 1 point.

**L'attribution des points pour les matchs :**

3 points par victoire au match

1 point pour un match nul

0 point pour une défaite.

Le classement est obtenu par addition des points des rencontres et de l'atelier.

Pour le départage en cas d'égalité au classement, ce sont les points obtenus lors de l'atelier qui sont pris en compte à chaque tour.