

Extrait du règlement brassage U12 / U13

Le règlement est identique pour la phase de brassage pour les U12 et U13.

※ Groupe 1

Trois journées de plateaux avec ateliers techniques vont déterminer un classement par plateau. Lors de la diffusion des plateaux, les équipes sont classées par groupe ½ et numéro de plateau. Une lettre est attribuée à chaque club (voir exemple ci-dessous).

GROUPE 1					
Plateau 1			Plateau 2		
A	PETIT BARD 1	C	LEMASSON 1	A	FC Sète 34 1
B	MHSC 1	D	JACOU 1	C	VILLEVEYRAC 1
B				D	MEZE 1

Plateau 3			Plateau 4		
A	MONTARNAUD 1	C	CELLENEUVE 1	A	CLERMONTAISE 1
B	ST JEAN VEDAS 1	D	FC JUVIGNAC 1	C	AS BEZIERS 1
				D	ST ANDRE 1

L'ordre des matchs et des épreuves techniques sont imposés par le District. La feuille de plateau des trois journées est toujours remplie avec les mêmes clubs A (1) / B (2) / C (3) / D (4). Le planning suivant sera impératif afin que tous les clubs se rencontrent 2 fois.

Journée 1	Journée 2	Journée 3
Epreuve technique 1	Epreuve technique 2	Epreuve technique 3
A - B	A - D	A - C
C - D	C - B	B - D
A - C	A - B	A - D
B - D	C - D	C - B

Le comptage des points par match est le suivant : Victoire 3, Nul 1, Perdu 0 et Forfait -1.

Les épreuves techniques permettent d'obtenir 4, 3, 2 ou 1 point(s) en fonction du classement obtenu pour l'épreuve.

Ces 12 équipes évolueront au niveau D1 de la phase 2.

※ Groupe 2

Comme pour le groupe 1, il y aura 3 journées de plateaux avec ateliers techniques qui détermineront un classement par plateau. Ce classement permettra de compléter la départementale 1 et de créer la départementale 2 de la phase 1.

※ **Les épreuves techniques**

Elles sont obligatoires et doivent être faites au début du plateau, sinon pénalité de -1 point.

Les fiches descriptives des épreuves seront mises en ligne, dans la partie « document » sur le FAL.

➤ **Epreuve n°1 : Jonglerie statique (50, 50, 30)**

Exemple de déroulement : les joueurs de A comptent pour les joueurs de B puis on inverse, Le dirigeant de A note les résultats de B et le dirigeant de B note les résultats de A. On fait un classement des équipes qui ont obtenu le meilleur score (sur 10 joueurs).

➤ **Epreuve n°2 : Conduite en relais chronométré avec frappe sur la bêche de tir**

Exemple de déroulement : les joueurs A passent, le dirigeant de C chronomètre, D note, B libère les joueurs. On fait un classement des équipes qui ont obtenu le meilleur temps, si l'équipe a moins de 12 joueurs, on complète en repartant du n°1.

➤ **Epreuve n°3 : Jonglerie en relais avec frappe sur la bêche de tir**

Exemple de déroulement : les joueurs A passent, le dirigeant de C chronomètre, D note, B libère les joueurs. On fait un classement des équipes qui ont obtenu le meilleur temps, si l'équipe a moins de 12 joueurs, on complète en repartant du n°1.

Il est rappelé que pour faciliter la partie administrative (contrôler de licences, remplir la feuille de match, etc.) les équipes doivent se présenter une heure avant l'heure de début du plateau.

La feuille de match devra être complétée et signée par l'ensemble des éducateurs et ou dirigeants.

Les résultats des rencontres ainsi que de l'épreuve technique devront y être renseignés. Si tel n'est pas le cas, une pénalité de -1 point sera attribuée aux équipes.

La feuille de match devra être retournée via le **logiciel FAL au plus tard le lundi soir 20h.**

Schéma de l'organisation de la saison 2023/2024 pour les U13

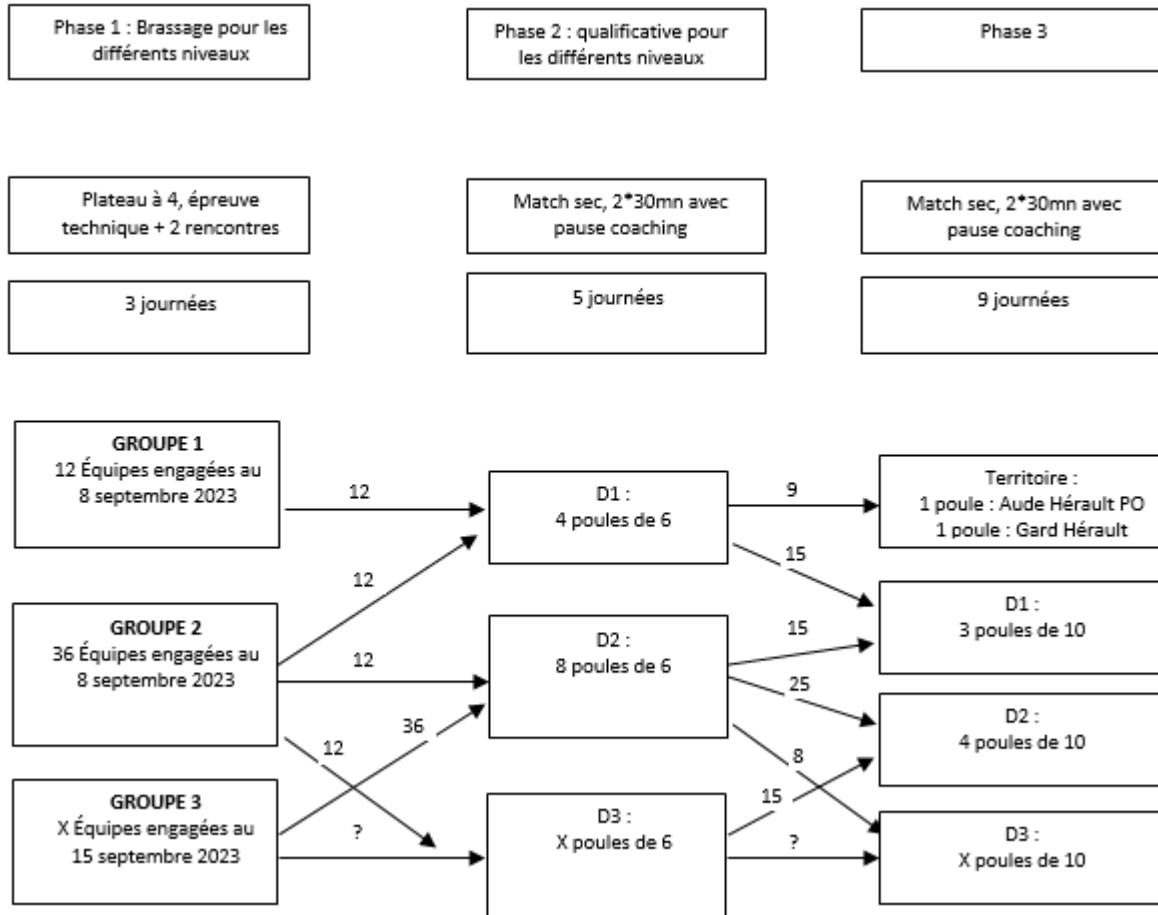


Schéma de l'organisation de la saison 2023/2024 pour les U12

