



# « Permis de conduire » une équipe U12-U13



**FLASHEZ CE QR CODE  
avant le début de la  
réunion**



**LIEU : MAUREILHAN**

**DATE : 08/09**

**SAISON 2025-2026**



# Sommaire

**1**

TERRAIN : 18h30 - 19h15



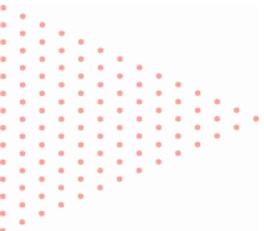
Accueil / Echanges contenus / Ateliers

**2**

SALLE : 19h30 – 21h00



Organisation / Contenus / Coaching / PES



*Bonne saison*



*« Chaque colère est un coup de vieux  
Chaque sourire est un coup de jeune »*

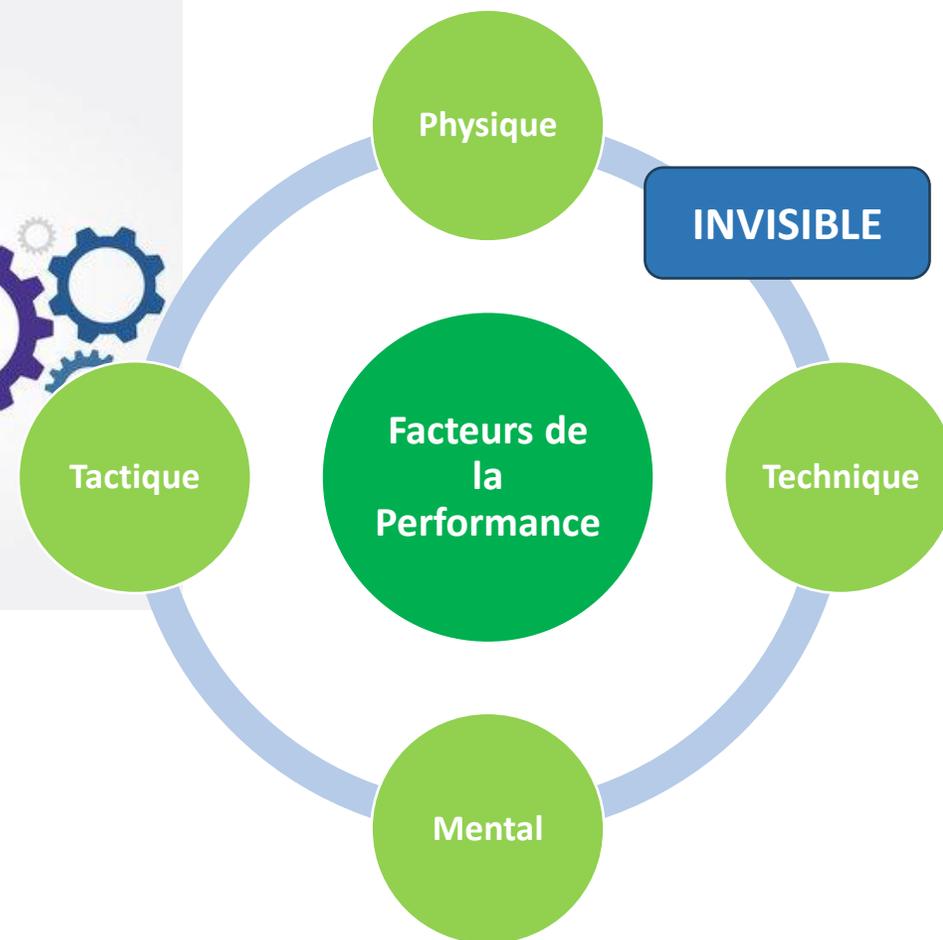
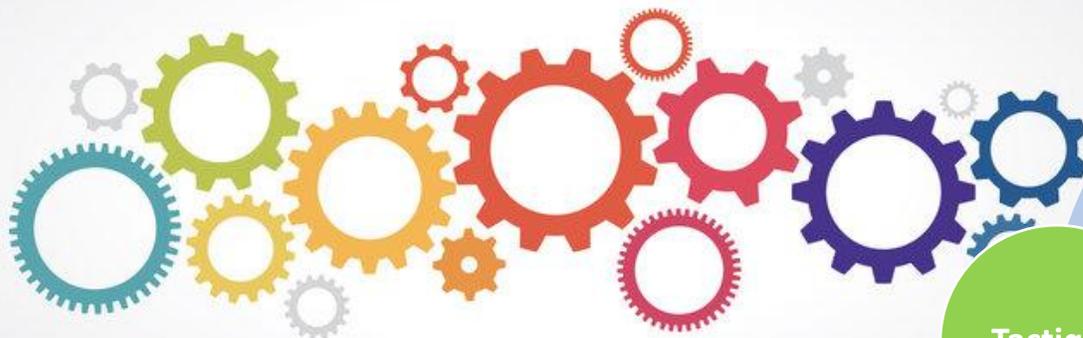
# La Pré-Formation



Progression  
Formation  
du joueur



U12-U13



# La Pré-Formation

GIFE



## COMPÉTENCES À DÉVELOPPER - U13

LES COMPÉTENCES SPORTIVES			
TACTIQUE	TECHNIQUE	PSYCHOLOGIQUE	PHYSIQUE
Jouer dans les intervalles et entre les lignes	Prises de balle et enchaînements	Prendre du plaisir	Coordination motrice
Jouer combiné pour créer un surnombre	Passes et enchaînements	Rester concentré	Gainage
Se démarquer pour fixer et éliminer, passer ou finir	Dribbles et enchaînements	Être persévérant	Vitesse - Vivacité
Freiner la progression de l'adversaire, organiser et réorganiser les alignements	Conduites et enchaînements	Avoir confiance en soi	Souplesse
Densifier et être actif dans le CJD (axe ballon-but)	Tirs	S'engager totalement	
	Duels défensifs	Rester déterminé	
	Jonglage : réaliser 30 jonglages pied droit, 30 pied gauche, 10 têtes, 15 alternés et 15m en mouvement		

LES COMPÉTENCES ÉDUCATIVES (transverses aux compétences sportives)					
PÉRIODES	Septembre / Octobre	Novembre / Décembre	Janvier / Février	Mars / Avril	Mai / Juin
ADN FFF	<b>PLAISIR</b>	<b>RESPECT</b>	<b>ENGAGEMENT</b>	<b>TOLÉRANCE</b>	<b>SOLIDARITÉ</b>
COMPÉTENCES	Respecter le cadre de fonctionnement collectif	Prendre une douche après l'effort	Utiliser des transports éco-responsables	S'interdire toutes formes de discrimination	Connaitre les méfaits du tabac
	Découvrir et assumer le rôle de capitaine	Prioriser le projet collectif	Trier ses déchets	Jouer sans tricher	Adapter son sommeil à l'activité
	Connaitre les fautes à ne pas commettre	Respecter les adversaires	Partager sa connaissance du foot	Faire preuve de volonté de progresser	S'alimenter pour jouer
			Avoir l'esprit club	Respecter et comprendre les sanctions de l'arbitre	Porter les valeurs du foot
		Maitriser la règle du hors-jeu	S'hydrater pour jouer		

# U12-U13

PRE-FORMATION

U12

- 2014
- 6ème

U13

- 2013
- 5ème

Sont autorisés à jouer en U13

U13 et U12 : OK

U12 F à U14 F : OK

U11 Limité à 3  
article 73.1 RG FFF

Sont autorisés à jouer en U12

U12 – U11 : OK

U10 Limité à 3  
article 73.1 RG FFF

U11 F à U13 F : OK

**4 mutés dont 1 hors période**

**Limite de 3 U13 en U14**

# Pré-Formation U13



CONFIANCE / SECURITE



Recherche du bien-être des joueurs  
en priorité  
EPANOUISSEMENT

ACCOMPLISSEMENT

APPARTENANCE

## Buts de Maîtrise > Buts de Résultats



# Organisation 25-26



## **BRASSAGE :**

**Les samedis 20-09/27-09/04-10**

## **Pratique :**

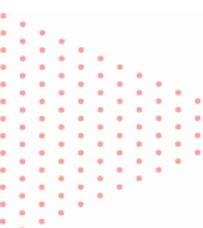
Plateaux à 4 équipes (2 matchs) + Défi Technique (attribution de points)

Chaque journée débute par une épreuve technique différente

Pour les groupes 1, 2 et 3 à l'issue de cette phase un classement déterminera les équipes qui évolueront dans les différents niveaux pour la phase suivante.

La Commission peut repêcher des équipes engagées après la date limite d'engagement afin de compléter les poules pour organiser des plateaux de 4 équipes (équipes des clubs non encore engagés dans la catégorie).

Plateaux Amicaux pour Pratique Plaisir



# Organisation 25-26

a) *Phase 1 dite de brassage :*

3 groupes sont constitués :

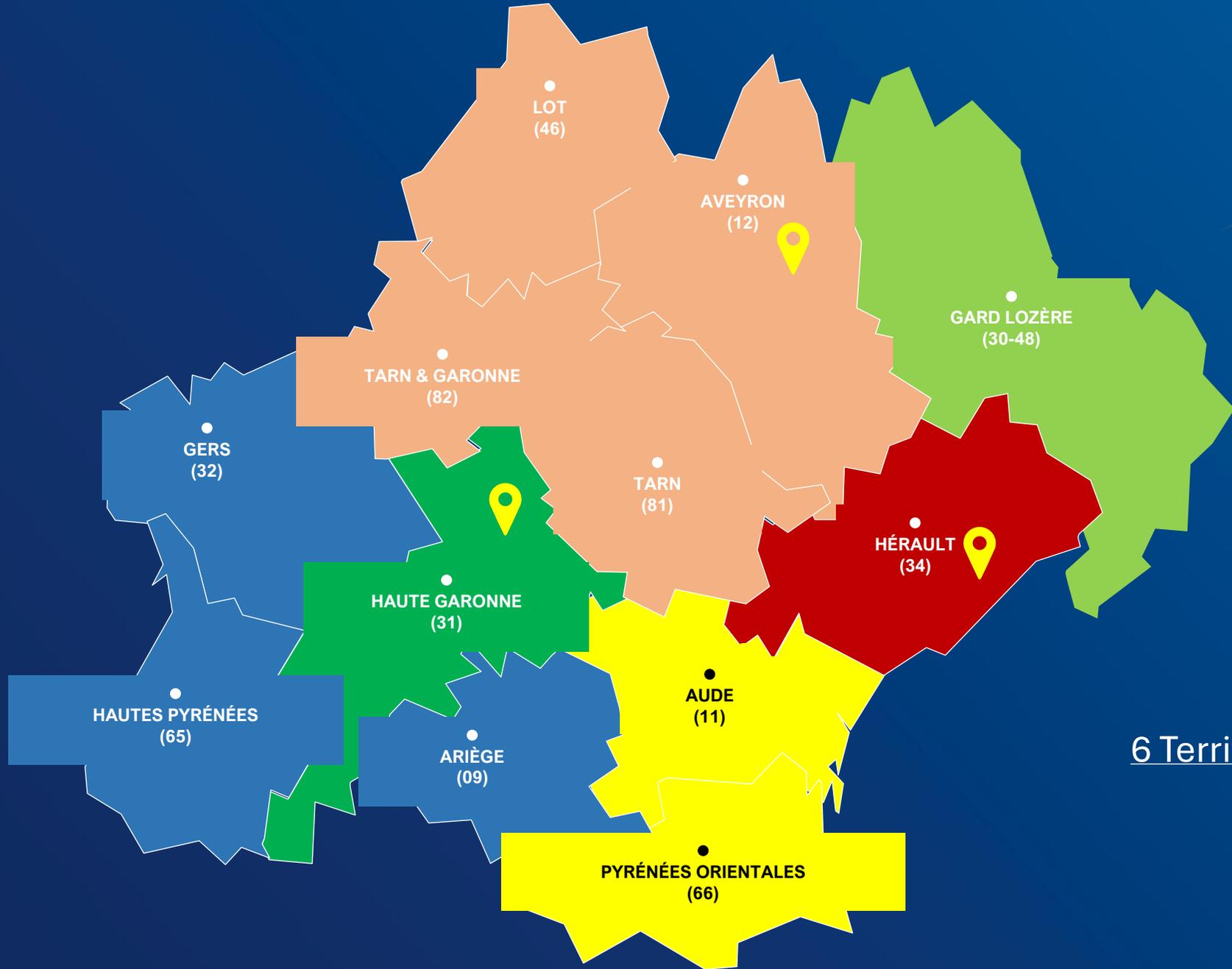
**Le premier groupe** est constitué uniquement des 5 équipes ayant évolué en U12 au niveau **Territoire** et les 7 meilleures équipes U12 du niveau 1 de la saison 2024-2025. Les engagements doivent être enregistrés avant la date limite du **5 septembre 2025** et l'éducateur doit avoir assisté à la réunion du permis de conduire une équipe U13(U12). Ces 12 équipes évolueront au niveau D1 de la phase 2.

**Le second groupe** est constitué uniquement d'équipes dites « 1 » de clubs engagées avant la date limite du **5 septembre 2025**. Les 36 équipes de ce groupe jouent pour participer à un des deux niveaux (niveau D1 et niveau D2) de la phase 2. Ce groupe est limité aux 36 premières équipes engagées.

**Le troisième groupe** est constitué des équipes qui s'engagent avant le **5 septembre 2025**. Les équipes de ce groupe jouent pour participer aux niveaux D2 ou D3 de la phase 2.

**Une pratique dite « Plaisir »** pour les équipes des clubs ne désirant pas faire une pratique compétitive. Des plateaux seront organisés par la Commission.

Les éducateurs doivent assister à une réunion **obligatoire** du permis de conduire une équipe U12/U13 pour les équipes désirant évoluer au niveau D1, D2 et D3 de la phase 2. Elles seront organisées en soirée, les jours de semaine de fin août à mi-septembre.

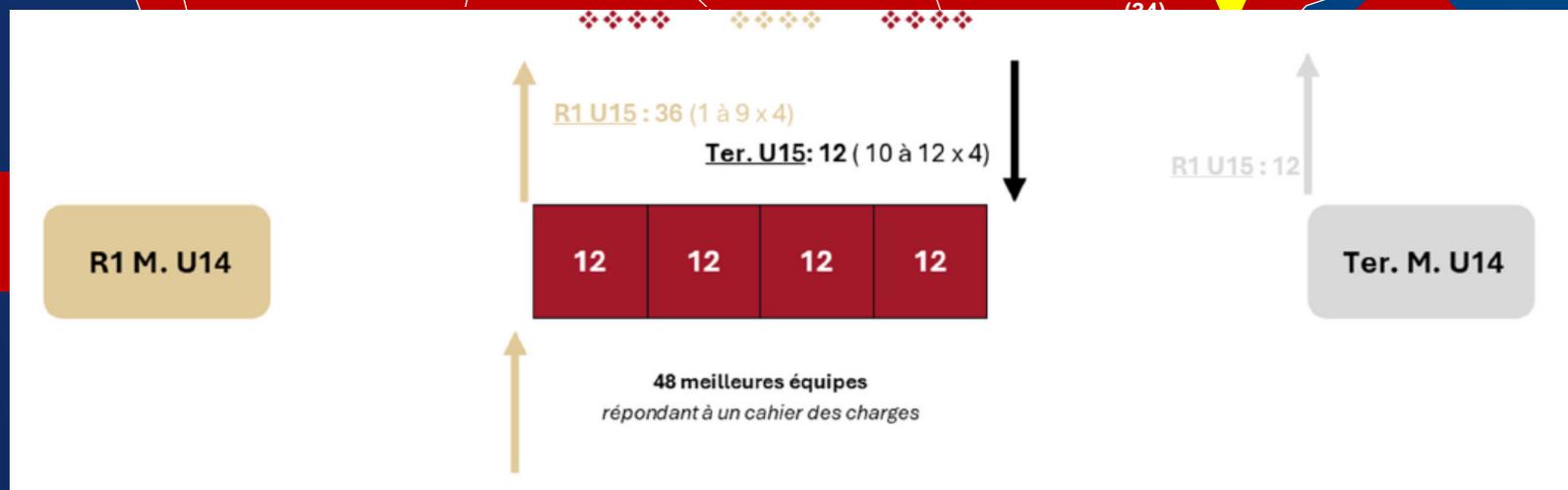


6 Territoires





Territoire	Nombre d'équipes qualifiées
Haute-Garonne	Douze (12) équipes
Hérault	Douze (12) équipes
Aveyron / Tarn / Tarn-Et-Garonne / Lot	Sept (7) équipes
Gard-Lozère	Six (6) équipes
Hautes-Pyrénées / Gers / Ariège	Cinq (5) équipes
Aude / Pyrénées-Orientales	Six (6) équipes



## Candidature championnat U14 Régional Ligue Occitanie de Football

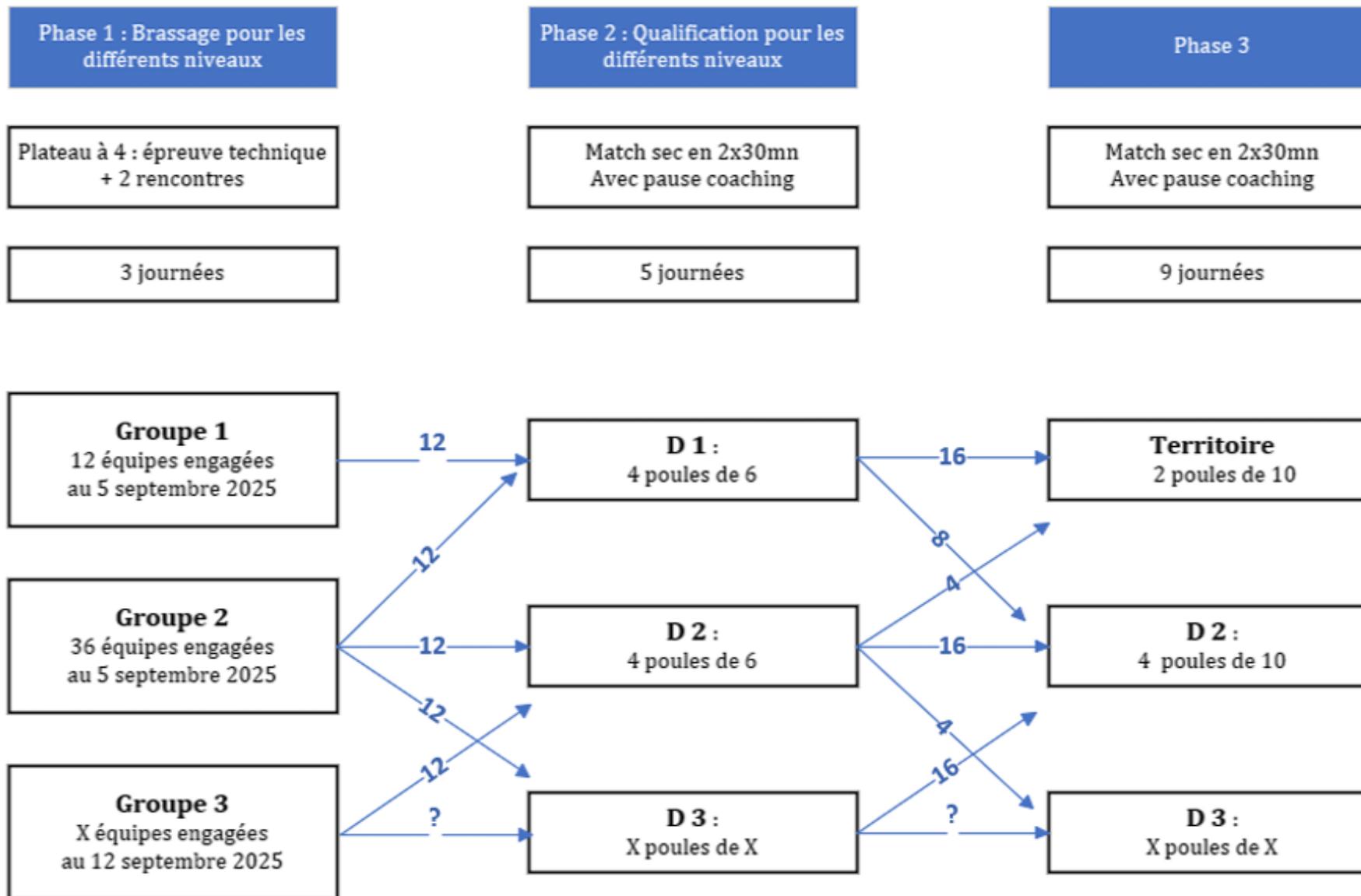
Grille de calcul estimative permettant de calculer votre nombre de point. Ce document ne vous donne qu'une valeur indicative et n'est aucunement un document officiel.  
Seules les cases sur fond gris acceptent une saisie permettant d'effectuer le calcul de nombre de points.

CRITERES DE STRUCTURATION DU CLUB							
1	<b>LABEL</b> (Maxi : 20 pts)  Saisir x dans la case	ELITE 20 pts	EXCELLENCE 15 pts	ESPOIRS 10 pts	Dossier déposé 1 pt	Aucune démarche 0 pt	0
2	<b>Taux d'encadrement Technique</b> (Maxi : 10 pts)	(Nombre de licences techniques divisé par Nombre de licences joueurs libres du club) x 100 Définition licences techniques : Nationales, Régionales, Educateur Fédéral et Animateur					0.00
		Nombre de licences joueurs libres			Nombre de licences techniques		
4	<b>FIDELISATION</b> Taux de mutation (Maxi : 10 pts)	Nombre de licenciés U12 et U13 divisé par le nombre licenciés mutés Le ratio est égal au nombre de points.					0.00
		Nombre de licenciés U12 – U13			Nombre de mutés U12 – U13		
3	<b>Niveau des EQUIPES de JEUNES</b> 1 seule équipe comptabilisée par catégorie (Maxi : 12 pts)	1 équipe en National (U17 ou U19) = 3 Pts	1 équipe en R1 de U14 à U18 = 2 pts par équipe	1 équipe en Territoire de U14 à U18 = 1 pt par équipe			0
5	<b>Responsable PREFORMATION</b> (Maxi : 10 pts)  Cochez une seule case	Pas de diplôme ou licence dirigeante 0 pt	1 module avec licence animateur 1 pt	2 modules avec licences animateurs 2 pts	C.F.F. ( 1,2 ou 3) certifié 5 pts	BMF 7 pts	BEF – DEF 10 pts
CRITERES SPORTIFS							
6	<b>Nombre de licenciés en U13</b> (Maxi : 10 pts)	Nombre de licenciés U13 (filles et garçons) divisé par 10 = Nombre de points					0.00
		Nombre de licenciés U13			Nombre de licenciés U13F		
7	<b>Niveau équipe U13 A du club</b> (Maxi : 20 pts) Cochez la case correspondante	Territoire ou D1 ou niveau 1 20 pts	D2 ou niveau 2 5 pts		Autres niveaux 0 pt		0
8	<b>Participation FESTIVAL U13 PITCH</b> (Maxi : 10 pts) Cochez la case correspondante	Pas de finale départementale 0 pt	Finale départementale 4 pts	Finale régionale 8 pts	Finale nationale 10 pts		0
9	<b>Joueurs participants au CONCOURS POLE ESPOIR de Castelmaurou</b> (Maxi : 20 pts) Nombre de points*	Détection finale départementale 1 pt par joueur	Finale régionale 2 pts par joueur	Stage probatoire 3 pts par joueur	Admis Pôle Espoir 5 pts par joueur	* un joueur ne peut être comptabilisé que dans 1 seule étape (la plus élevée)	
CRITERES FAIR PLAY							
10	A définir si besoin						0
<b>ORDRE à définir</b>					<b>Nombre total de points</b> Maxi : 122 pts		0.00

# Organisation 25-26

U13

## Annexe 1 : Schéma de l'organisation de la saison 2025/2026 pour les U13



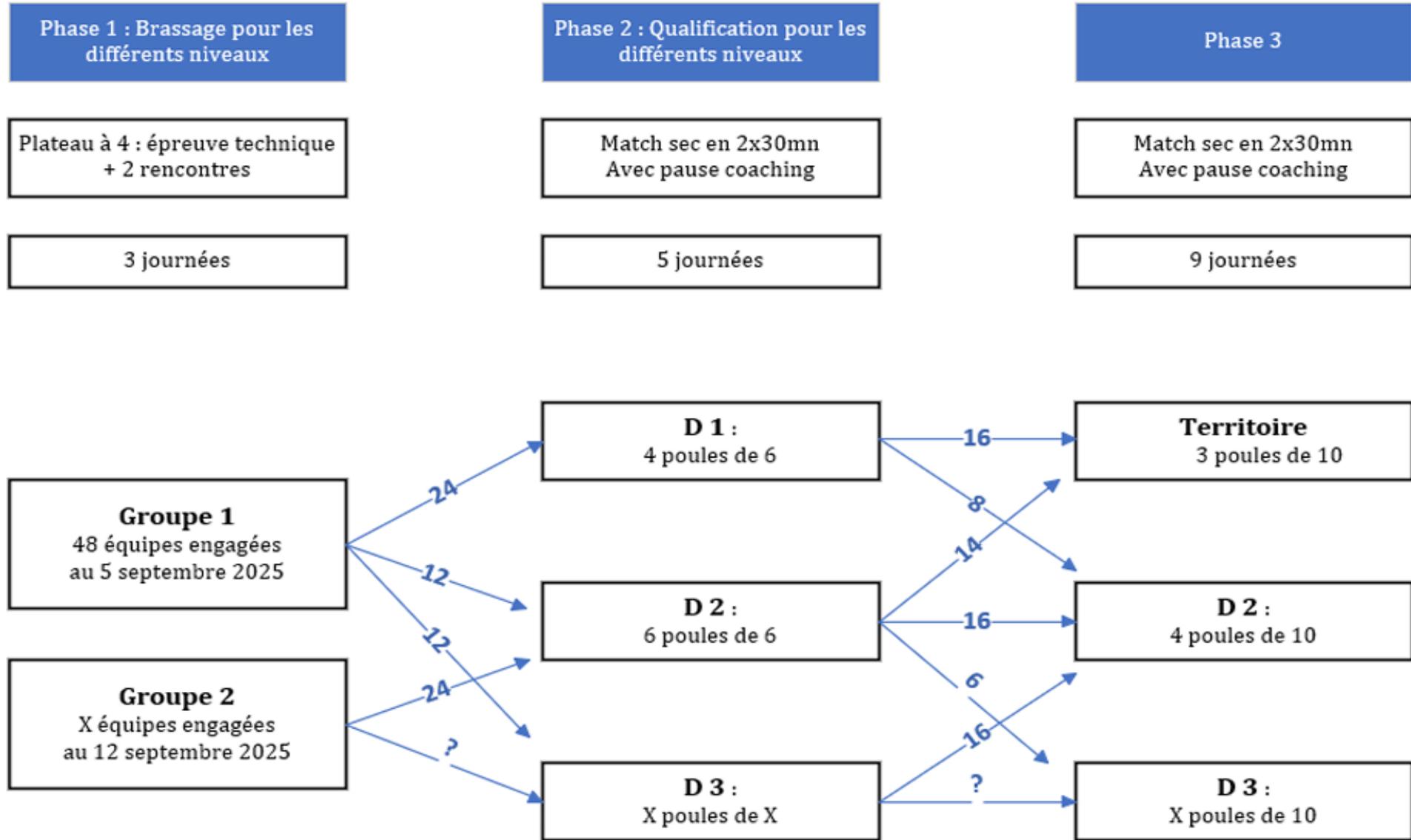
D1 = Inscription  
1 équipe par club

D2, D3 et Plaisir  
= Pas de limite

# Organisation 25-26

U12

## Annexe 2 : Schéma de l'organisation de la saison 2025/2026 pour les U12



D1 et D2 =  
Inscription 1  
équipe par club

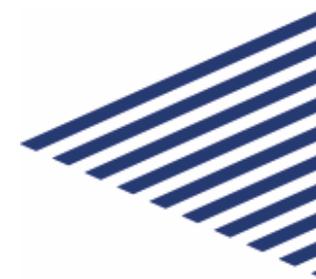
D3 et Plaisir =  
Pas de limite

# Organisation 25-26

Déroulement des Brassages U13

Pour le groupe 1

Trois journées de plateaux avec ateliers techniques vont déterminer un classement par plateau.



**Matches et administratif sur le FAL**  
**Bien respecter l'ordre des rencontres écrits sur le FAL**

L'ordre des matches et des épreuves techniques sont imposés par le district.

La feuille de plateau des trois journées est toujours remplie avec les mêmes clubs A/ B/C/D

Le planning suivant sera impératif afin que tous les clubs se rencontrent 2 fois.

Journée 1	Journée 2	Journée 3
<b>Epreuve technique 1</b>	<b>Epreuve technique 2</b>	<b>Epreuve technique 3</b>
A - B	A - D	A - C
C - D	C - B	B - D
A - C	A - B	A - D
B - D	C - D	C - B



Obligation de réaliser les défis

Le comptage des points par match est le suivant : Victoire 3 , Nul 1 , Perdu 0 , Forfait -1

**Les épreuves techniques permettent d'obtenir 3, 2, 1 ou 0 point(s) en fonction du classement obtenu pour l'épreuve.**

# Organisation 25-26

## Déroulement des Brassages U13

### Les Épreuves Techniques

Elles sont obligatoires, sinon pénalité de -1 point.

Les fiches descriptives des épreuves sont mises en ligne.

#### - Épreuve technique 1 : Jonglerie Statique (50, 50, 30)

Exemple de déroulement : les joueurs de A comptent pour les joueurs de B puis on inverse, Le dirigeant de A note les résultats de B et le dirigeant de B note les résultats de A.

On fait un classement des équipes qui ont obtenu le meilleur score (sur 10 joueurs).

#### - Épreuve technique 2 : Conduite en relais chronométré avec frappe sur la Bâche de tir,

Exemple de déroulement : les joueurs A passent, le dirigeant de C chronomètre, D note, B libère les joueurs.

On fait un classement des équipes qui ont obtenu le meilleur temps, si l'équipe a moins de 12 joueurs, on complète en repartant du n°1.

#### - Épreuve technique 3 : Jonglerie en relais avec frappe sur la Bâche de tir,

Exemple de déroulement : les joueurs A passent, le dirigeant de C chronomètre, D note, B libère les joueurs.

On fait un classement des équipes qui ont obtenu le meilleur temps, si l'équipe a moins de 12 joueurs, on complète en repartant du n°1.

Retour des défis sans bâche,  
chacun fait comme bon lui  
semble

Bâche neuve au  
district

### Aspect administratif:

Il est rappelé que pour faciliter la partie administrative (contrôler de licences avec Foot Compagnon, remplir la feuille de match, etc.) les équipes doivent se présenter **une heure avant l'heure de début du plateau.**

La feuille de match devra être complétée et signée par l'ensemble des éducateurs et ou dirigeants.

Les résultats des rencontres ainsi que de l'épreuve technique devront y être renseignés. Si tel n'est pas le cas, une pénalité de **-1 point** sera attribuée aux équipes.

La feuille de match devra être déposée sur le FAL **au plus tard le lundi suivant la rencontre à 20h.**



# Organisation 25-26

## Annexe 3 : Schéma de l'organisation saison 2025/2026 pour les U13 Pitch

### FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Le FESTIVAL FOOT U13 PITCH est une épreuve nationale dont les dates et le règlement sont définis par la F.F.F.

Les équipes non qualifiées au tour suivant sont reversées dans le **CHALLENGE U13**.

Seize équipes de clubs différents participeront à la finale U13.

Il est mis en place une compétition appelée FESTIVAL FOOT et CHALLENGE (un tour préliminaire suivi de deux tours)

qui se déroule sur la saison Sportive.

Toutes les équipes engagées en championnat participent à cette épreuve.

- **Le 1er Tour permet de ramener le nombre d'équipe U13 à 64 équipes. 32 plateaux seront organisés, les équipes effectueront 3 matchs de 20 mn et une épreuve technique qui permettra de départager les équipes en cas d'égalité au classement, il y aura 2 qualifiés par plateau. Les autres équipes sont reversées dans le challenge.**

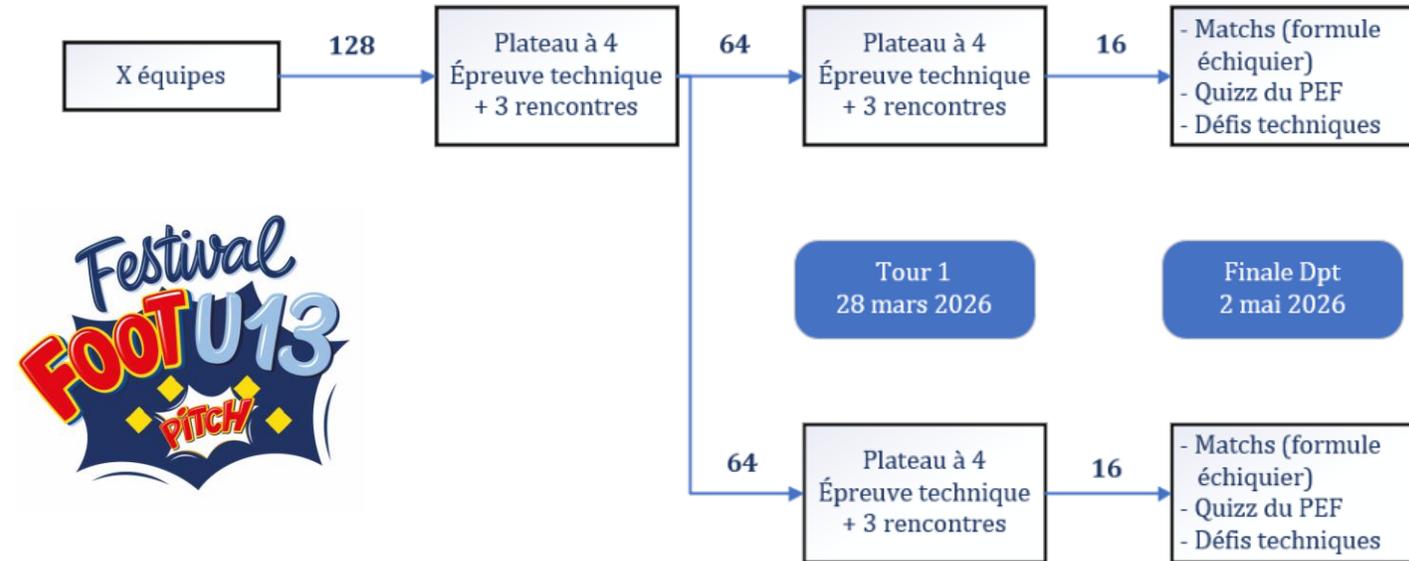
- **Le 2nd Tour permet de ramener le nombre d'équipe U13 à 16 équipes. 16 plateaux seront organisés, les équipes effectueront 3 matchs de 20 mn et une épreuve technique qui permettra de départager les équipes en cas d'égalité au classement, il y aura 1 qualifié par plateau.**

Tour préliminaire :  
11 octobre 2025

Tour 1  
10 janvier 2026

Tour 2  
21 février 2026

Finale Dpt  
28 mars 2026



### Calendrier Prévisionnel :

**Tour Préliminaire : 11 Octobre 2025**

**1er Tour : 10 Janvier 2026**

**2ème Tour : 08 Mars 2026**

**Finale Départementale : 28 Mars 2026**

**Finale Régionale : 02 et 03 Mai 2026**

**Finale Nationale : Juin 2026**

# Logiciel FAL et Compétitions

**BRASSAGE :**

**Utilisation du FAL**

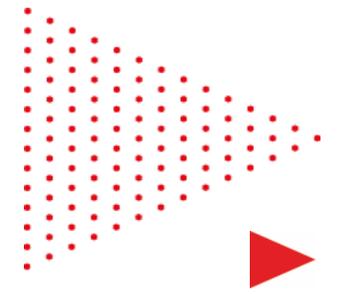
**PHASE 2 ET 3 :**

**Logiciel COMPETITION + FMI**

**Inscrire en phase 2 et 3 le  
résultat des défis (forfait =+1  
défi)**



**DISTRICT DE L'HÉRAULT DE  
FOOTBALL**  
RESPECTE MON FOOT



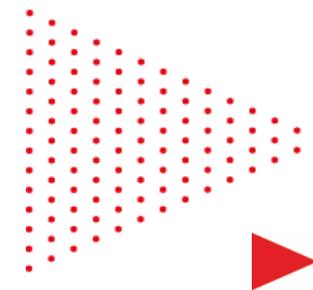
**>Faciliter les inscriptions / le  
Mode de fonctionnement /  
transfère des feuilles de match**

**>Transférer les docs le lundi.  
Eviter les relances.**

**>U13 : bien respecter ordres  
des matchs (envoi mail ?)**

ACCUEIL DISTRICT EPREUVES PRATIQUES FORMATIONS TECHNIQUE ARBITRAGE CLUBS DOCUMENTS

# Logiciel FAL :



Footclubs  
Mon espace club FFF

Saison 2025-2026

Yoann VINCENT



MONTPELLIER HSC

Saison

2025-2026

Engagements

Recherche / Liste

Calendriers

Par épreuve

Agenda

Organisation

Licences

Epreuves

Championnats & Coupes

Compétitions Officielles

Foot. Animation Loisir

Epreuves

Autres compétitions

Autres clubs

Divers

## Engagements

Engager des équipes

Catégorie d'âge

Sélectionner une ou plusieurs

Genre

Sélectionner un genre

Rechercher

## RÉSULTATS

Liste des épreuves sur lesquelles des équipes du club sont engagées. Cliquer sur le bouton en bout de ligne pour accéder au détail de l'engagement.

Épreuve	Catégorie - Genre	Phase(s)	Équipe(s)	Souhait(s)	Référent(s)
U13 Groupe 1	U13 - Mixte	1	1	Oui	 

1 à 1 / 1 éléments

< 1 >

Éléments par page 20

# Calendriers par épreuve

Épreuve

U13 Groupe 1

Équipe(s)

Toutes, Montpellier Hérault S.c. 1

Du

jj/mm/aaaa



Au

jj/mm/aaaa



## CALENDRIER DE L'ÉPREUVE

↓ Télécharger

🔴 Journée	Pratique				
🔴 Samedi 20 septembre 2025	Classique				
Date - Heure	Équipe(s)	Organisateur	Installation	Feuille récap ⓘ	Feuille présence
20/09/2025 - 14h00	1	U. S. Mauguio Carnon	Non renseignée	-	-
🔴 Samedi 27 septembre 2025	Classique				
Date - Heure	Équipe(s)	Organisateur	Installation	Feuille récap ⓘ	Feuille présence
27/09/2025 - 14h00	1	Castelnau Le Cres F.c.	Non renseignée	-	-
🔴 Samedi 04 octobre 2025	Classique				
Date - Heure	Équipe(s)	Organisateur	Installation	Feuille récap ⓘ	Feuille présence
04/10/2025 - 14h00	1	Montpellier Athletic Sport	Non renseignée	-	-



Samedi 20 septembre 2025 - 14h00

**U. S. MAUGUIO CARNON**

**Installation non définie**

Référent(s) du District

Resp. catégorie d'âge

## AVANT LE CHALLENGE

### Informations générales

Épreuve

U13 Groupe 1

Secteur

Brassage U13g1

Poule

C

Pratique

Classique

### Documents utiles à l'organisation du challenge

Aucun document disponible

## Matches

Liste des matches et résultats

	Équipe	Score	Équipe
#1	Castelnau Le Cres F.c. 1	-	Montpellier Athletic Sport 1
#2	Castelnau Le Cres F.c. 1	-	Montpellier Herault S.c. 1
#3	Montpellier Herault S.c. 1	-	U. S. Mauguio Carnon 1
#4	U. S. Mauguio Carnon 1	-	Montpellier Athletic Sport 1

## Documents à transmettre

La feuille de challenge remplie et signée par l'ensemble des clubs présents doit être transmise ci-dessous par le club organisateur.

### Feuille de challenge ⓘ

La feuille de challenge n'a pas encore été transmise par le club organisateur.

# Les ressources



## FEUILLE DE CHALLENGE 1/2

District \_\_\_\_\_  
 Épreuve / Phase \_\_\_\_\_  
 Secteur   
 Journée \_\_\_\_\_  
 Installation \_\_\_\_\_

Saison \_\_\_\_\_  
 Date \_\_\_\_\_  
 Horaire \_\_\_\_\_

Club Organisateur \_\_\_\_\_ Responsable du challenge \_\_\_\_\_  
 Nom Prénom \_\_\_\_\_  
 N° de licencié \_\_\_\_\_

Équipe	Résultat	Équipe	Défi match	Vainqueur défi match
			<input type="checkbox"/>	

Défi Global	
Nom de l'équipe	Ordre <small>(de 1 à 4 - 1 étant l'équipe victorieuse)</small>

Arbitres	
NOM Prénom	N° de licencié

Ne compléter que les cases correspondant à votre organisation district.

Remarques du responsable du challenge :

Signature responsable du challenge \_\_\_\_\_

ÉVALUATION GLOBALE DU CHALLENGE	
	Noter de 1 à 5 <small>(5 étant la meilleure note)</small>
Organisation et contenu du challenge (respect de l'organisation district)	
Accueil / convivialité	
Climat (parents / éducateurs...)	

## FEUILLE DE CHALLENGE 2/2

ÉQUIPE 1: \_\_\_\_\_

	Nom	Prénom	N° de licencié	Blessure
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

Nom Responsable \_\_\_\_\_ N° de licencié \_\_\_\_\_

ÉQUIPE 2: \_\_\_\_\_

	Nom	Prénom	N° de licencié	Blessure
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

Nom Responsable \_\_\_\_\_ N° de licencié \_\_\_\_\_

ÉQUIPE 3: \_\_\_\_\_

	Nom	Prénom	N° de licencié	Blessure
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

Nom Responsable \_\_\_\_\_ N° de licencié \_\_\_\_\_

ÉQUIPE 4: \_\_\_\_\_

	Nom	Prénom	N° de licencié	Blessure
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

Nom Responsable \_\_\_\_\_ N° de licencié \_\_\_\_\_

**I Love PDF** FUSIONNER PDF DIVISER PDF COMPRESSER PDF CONVERTIR PDF TOUS LES OUTILS PDF

Tous les outils nécessaires pour travailler sur vos PDF, en un seul endroit

Tous les outils dont vous avez besoin pour utiliser les PDF, à portée de main. Ils sont tous 100% GRATUITS et simples d'utilisation ! Fusionnez, divisez, compressez, convertissez, faites pivoter, déverrouillez et ajoutez un filigrane à vos PDF en seulement quelques clics.

- Fusionner PDF**: Fusionner et combiner des fichiers PDF et les mettre dans l'ordre que vous voulez. C'est très facile et rapide!
- Diviser PDF**: Sélectionner la partie de pages, séparer une page ou convertir chaque page du document en fichier PDF indépendant.
- Compresser PDF**: Réduire la taille de votre fichier PDF, tout en conservant la meilleure qualité possible. Optimisez vos fichiers PDF.
- PDF en Word**: Convertissez facilement vos fichiers PDF en documents DOC et DOCX faciles à éditer. Le document WORD converti est quasiment fidèle à 100%.
- PDF en PowerPoint**: Transformez vos fichiers PDF en présentations PPT et PPTX faciles à éditer.
- PDF en Excel**: Transformez vos données de fichiers PDF vers des feuilles de calcul Excel en quelques secondes.



**FEUILLE DE MATCH INFORMATISEES**  
 Phase 1 et 2 : Logiciel compétition



## SAMEDI 23 SEPTEMBRE 2023 - CLASSIQUE

1 SITE(S)

### U13 groupe 1 - Site 1 - 14h

ENT. ST CLEMENT MONTFERRIER

MONTFERRIER SUR LEZ - STADE ERNEST BROUSSE

1 équipe(s)

## SAMEDI 30 SEPTEMBRE 2023 - CLASSIQUE

1 SITE(S)

### U13 groupe 1 - Site 1 - 14h

F.C. PETIT BARD MONTPELLIER

MONTPELLIER - STADE RACHID MALLA

1 équipe(s)

## SAMEDI 07 OCTOBRE 2023 - CLASSIQUE

1 SITE(S)

### U13 groupe 1 - Site 1 - 14h

MONTPELLIER HERAULT S.C.

MONTPELLIER - STADE BERNARD GASSET 08



19-07-2023

### Calendrier général Jeunes 2023-2024

Documents pour les clubs - Calendriers 2023-2024...



19-07-2023

### Calendrier général du football animation 2023-2024

Documents pour les clubs - Calendriers 2023-2024...

## LES WEBINAIRES FFF



## NOS PARTENAIRES



## EXEMPLE SUR LE SITE

SAMEDI 23 SEPTEMBRE 2023 - 14H  
MONTFERRIER SUR LEZ - STADE ERNEST BROUSSE



Club organisateur  
ENT. ST CLEMENT MONT

## INFORMATIONS GÉNÉRALES

### ÉPREUVE / PHASE

U13 groupe 1 / Brassage

### SECTEUR

U13 groupe 1

### POULE

Plateau 3

## ÉQUIPES



F.C. PETIT BARD MONTPELLIER 1



MONTPELLIER HERAULT S.C. 1



ENT. ST CLEMENT MONTFERRIER 1



R.C. VEDASIEN 1

## MATCHS

ENT. ST CLEMENT MONTFERRIER 1	-	F.C. PETIT BARD MONTPELLIER 1
ENT. ST CLEMENT MONTFERRIER 1	-	MONTPELLIER HERAULT S.C. 1
MONTPELLIER HERAULT S.C. 1	-	R.C. VEDASIEN 1
F.C. PETIT BARD MONTPELLIER 1	-	R.C. VEDASIEN 1

## CLASSEMENT

#	Équipe	Pts	J	G	N	P	D	BP	BC	Dif
1	MONTPELLIER HERAULT S.C. 1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	R.C. VEDASIEN 1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
3	F.C. PETIT BARD MONTPELLIER 1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
4	ENT. ST CLEMENT MONTFERRIER 1	0	0	0	0	0	0	0	0	0

## CALENDRIERS 2023-2024



19-07-2023

### Calendrier général Seniors, Vétérans et Futsal 2023-2024

Documents pour les clubs - Calendriers 2023-2024...



19-07-2023

### Calendrier général Jeunes 2023-2024

Documents pour les clubs - Calendriers 2023-2024...



19-07-2023

### Calendrier général du football animation 2023-2024

Documents pour les clubs - Calendriers 2023-2024...

## LES WEBINAIRES FFF



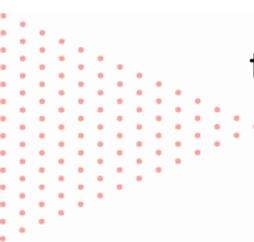
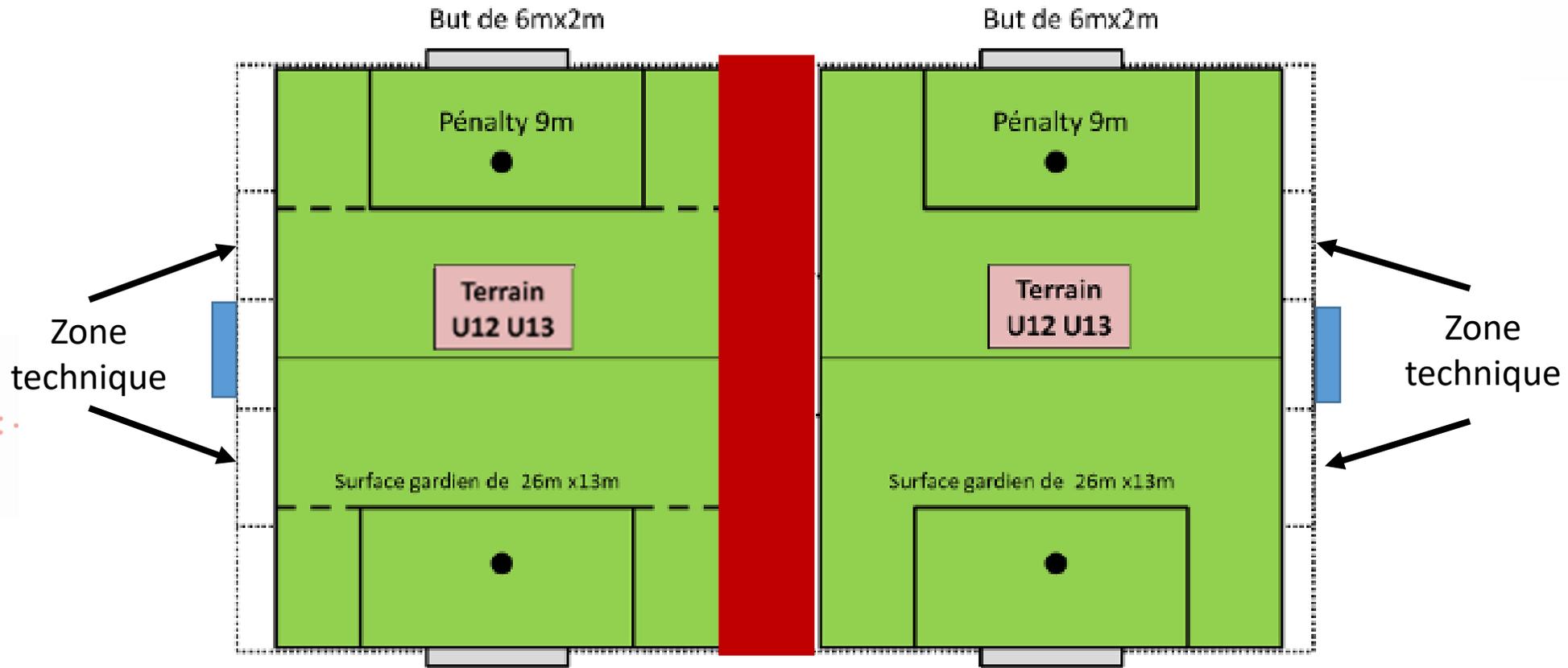
## NOS PARTENAIRES



## FFF



# Lois du Jeu U12-U13





**Manque de lisibilité**  
**Manque d'espace**  
**Manque de cohérence**

**On observe l'absence  
d'arbitres de touche**

# Position du 6m

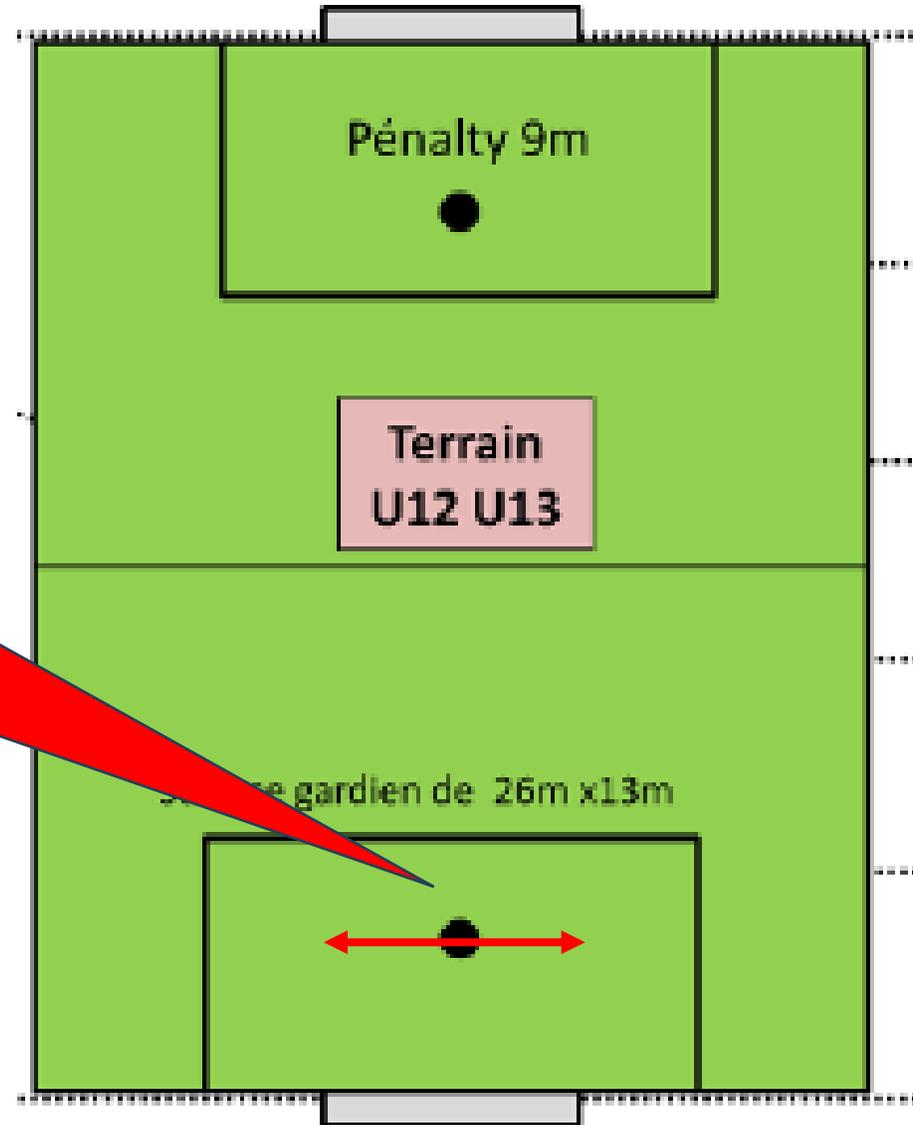
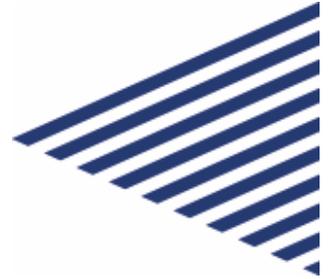
But de 6mx2m

Pénalty 9m

Terrain  
U12 U13

Zone de gardien de 26m x13m

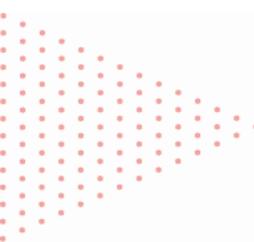
**Jouer un 6m :**  
**Ballon positionné à hauteur du point de pénalty, 3m maxi de chaque côté du point. Ballon arrêté**



# Lois du Jeu U12-U13

TERRAINS	½ terrain à 11
BUTS	6 m × 2,10 m
BALLON	T4
NOMBRE DE JOUEURS	8 vs 8 GB compris (4 remplaçants maxi) Participation de tous – Temps de jeu égal pour tous
TOUCHES	A la main
COUPS FRANCS	Coups francs directs et indirects
<b>ARBITRAGE</b>	<b>3 Arbitres – Assistants joueurs remplaçants + Dirigeant</b>
PASSE AU GARDIEN	Non autorisée
RELANCE GB	Non protégée
<b>DURÉE</b>	<b>60 minutes (4*15 min) dont 2 pauses coaching de 2min</b>
HORS JEU	Oui à la médiane
RELANCE GB	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol. Sinon CF indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13m
COUP D'ENVOI	Interdit de marquer sur l'engagement Adversaire à 6m
REGLES SPECIFIQUES	Le tacle est autorisé
EQUIPEMENTS	Maillots dans le short / Chaussettes relevées au niveau des genoux Protège tibias obligatoires / Tip Top doivent être placés sous les chaussettes

**REGLES PARTICULIERES :  
RELANCE DU GB**



## REGLES PARTICULIERES

### RELANCE DU GB :

A la main ou ballon posé au sol. Si ballon posé au sol, gardien attaquant. Pas de relance protégée  
Si dégagement du gardien en reprise de volée : - à faire refaire durant les brassages sinon sur match sec = coup franc indirect aux 13m

### REPRISE PAUSE COACHING :

Chaque reprise de pause coaching redémarre par un engagement.

Durant un match sec, l'équipe qui engage au coup d'envoi, engage après la 1<sup>ère</sup> pause coaching. En seconde mi-temps, la seconde équipe engage à 2 reprises. Pendant les brassages, 2 matchs de 30min avec pause coaching à 15min de 2min max. La seconde équipe engage après la pause coaching (équité)

### DEFI TECHNIQUE – JONGLERIE EN MOUVEMENT :

Il est rappelé pour le défi technique numéro 3 que le malus est de +10sec au temps total si le joueur fait tomber le ballon en zone 1 ou sort de la zone avant d'atteindre la zone 2. Une fois atteint la zone 2 si frappe en reprise de volée sans rebond et atteinte de cible alors bonus de -10sec. Si atteinte avec frappe au sol ou demi volée avant la frappe = -3 si ballon dans cible. Si frappe avec un rebond devant le but, cible validée. Sinon pas de bonus

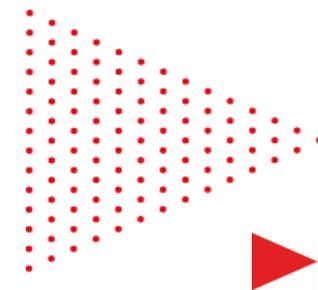
# Informations diverses :

**Déclaration des tournois !**

**Attention aux fausses déclarations**

**RESPECT DES DATES  
D'ENGAGEMENT TOUT AU LONG  
DE LA SAISON SVP**

**RESPECT DES LIEUX DES PLATEAUX  
/ MATCHS ET HORAIRES**



# Temps de jeu à la saison

## Brassage :

2 matchs de 30min

1 match = 30min :

15 min -> 2' min pause coaching (changement de côté) -> 15 min

2min pas  
15min la  
pause

## Festival ou Challenge :

3 matchs de 20min

1 match = 20min :

20 min sans pause coaching

## Match de championnat :

1 match de 60min

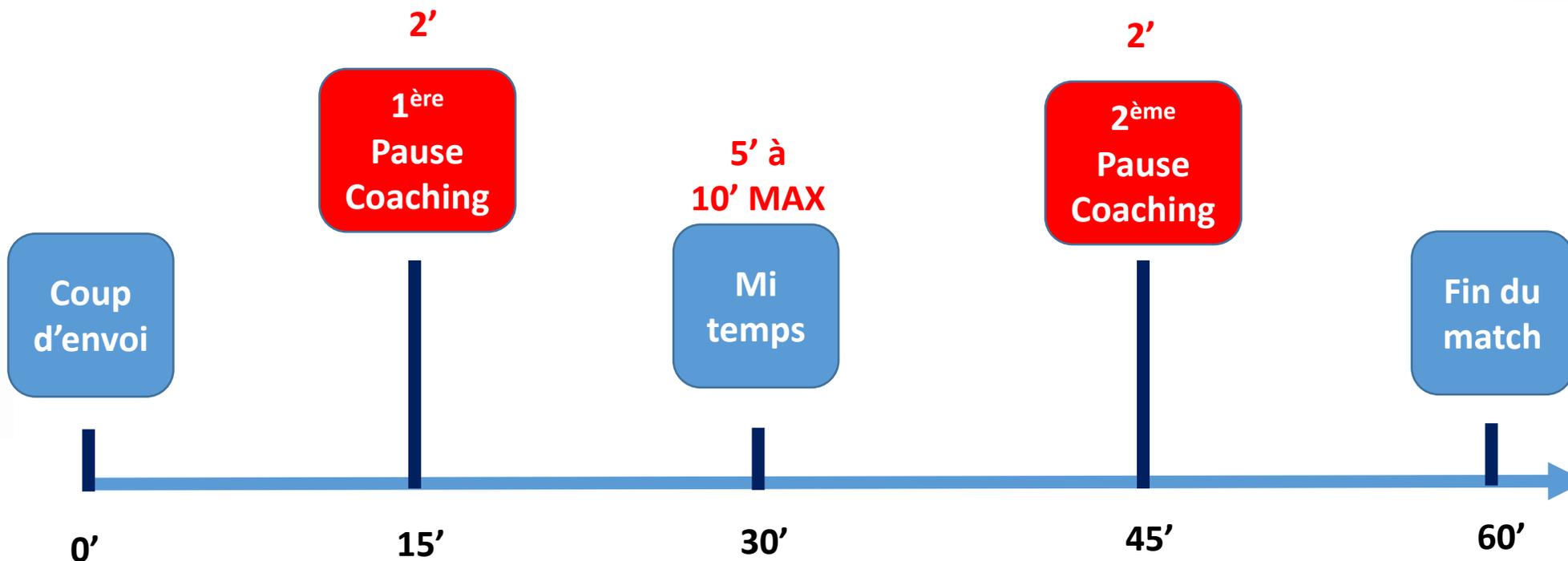
1 match = 60min :

15 min -> 2' min pause coaching -> 15 min

Mi-temps de 10min (changement de côté)

15 min -> 2' min pause coaching -> 15 min

# Utilité pause coaching

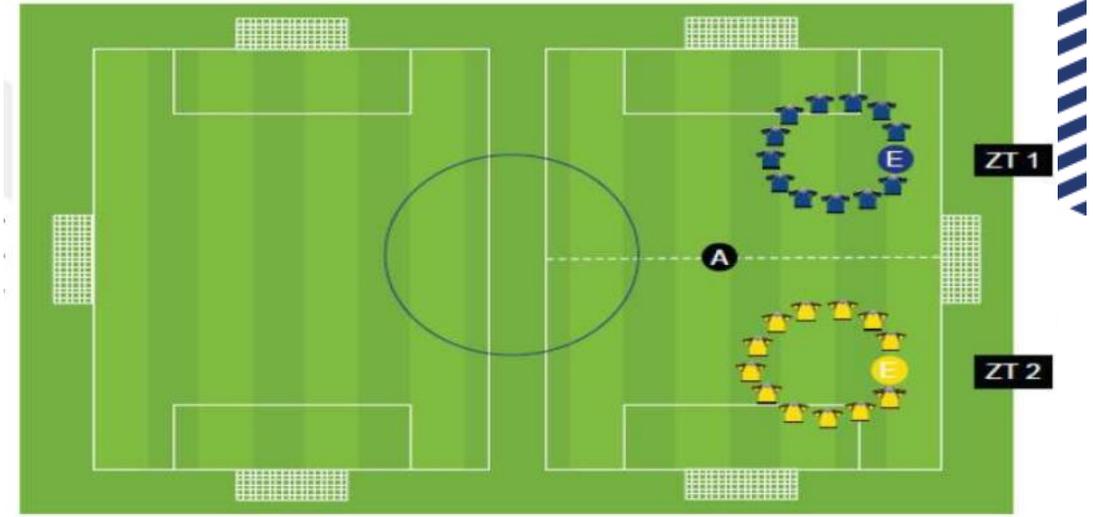


# Utilité pause coaching

- 2 minutes **(MAX)** obligatoire à la 15<sup>ème</sup> min de chaque période
- Gestion du temps par l'arbitre
- Reprise du jeu par un engagement (même équipe qu'au début de la période)



## Rencontres DISPOSITIF PAUSE COACHING



- Limiter les interventions durant le match
- Feedbacks positifs, points à améliorer
- Intervention courte et ciblée

# Coaching

PROTOCOLE AVANT MATCH

MON ROLE EN TANT  
QU'EDUCATEUR

MATCH

AVANT

PENDANT

APRES

Préparation du matériel, du terrain, des feuilles de matchs-défis, remplir la feuille avant l'échauffement (**rigueur**)

Briefing d'avant-match : 5 à 7min **MAX**

Accueillir en toute sécurité

Régulez ponctuellement vos interventions. Changement durant les pauses

Les pauses coaching : Pts positifs à poursuivre et 2 points à améliorer

Mi-Temps : 5min : Pts Positifs et 2 nouvelles consignes

Féliciter ou Dédramatiser

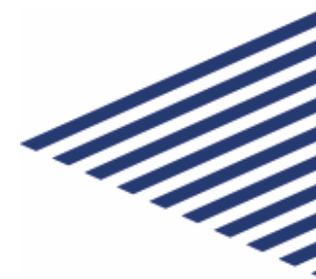
**Jamais réagir à chaud**

Court retour bilan sur le prochain entraînement

Signer les feuilles de matchs et les donner au secrétaire du club

**DROIT A L'ERREUR**

- Comportement coach durant match :
  - **OBSERVER**, comparer les actions avec attentes des attitudes et des consignes demandées . **RESTER CALME**
  - Laisser jouer. NE PAS GUIDER dans l'action. **Faire prendre conscience au joueur..**
  - NE PAS INTERPELLER L'ARBITRE NI EMETTRE D'AVIS SUR SON ARBITRAGE.
- Organisation matérielle et encadrement :
  - Matériel obligatoire minimum pour chaque match :
    - 1 drapeau de touche (1 minimum à l'extérieur)
    - 2 ballons de match (+8 à 10-12 ballons pour les défis)
    - Chasubles pour remplaçants et arbitre de touche
    - **Maillots numérotés pour chaque joueur (1 à 12)**
- Encadrement 2 personnes à chaque match :
  - Educateur 1 ; 1 Dirigeant
    - Un arbitre central : parent!!! **Licencié obligatoire** et formé avant la saison (arbitrage à la pièce)



## MON ROLE EN TANT QU'EDUCATEUR

- **Dédramatisons le match et le résultat...**
- **Stoppons ensemble les incivilités sur les terrains !**  
**JOUEURS – EDUCATEURS – ARBITRES – DIRIGEANTS – PARENTS**
- **BIENVEILLANCE et PLAISIR sont nos maîtres-mots**

2,3 Millions de licenciés

40 clubs pros

14 000 clubs amateurs

0,08 % de chance



## DOSSIERS DISCIPLINAIRES SAISON 24/25 FOOTBALL ANIMATION

### U12 / U13 :

- 103 cartons jaunes
- 7 cartons rouges : (2 joueurs - > 1 match de suspension)  
(2 joueurs - > 2 matchs de suspension)  
(2 joueurs - > 3 matchs de suspension)  
(1 joueur - > 4 matchs de suspension)



## DOCUMENTS OFFICIELS (JO - STATUTS...)

Saison 2024-2025

Saison 2023-2024

Saison 2022-2023

Sélectionnez une catégorie

JOURNAL OFFICIEL SAISON 2024-2025 >

STATUTS ET REGLEMENTS >

Les dernières publications

Publié le 30-08-2024

Journal officiel saison 2024-2025

L'Officiel 34 n° 3

Journal Officiel du 30 aout 2024



Publié le 24-08-2024

STATUTS ET REGLEMENTS

Règlement des Compétitions  
Officielles du District

Partie III - Championnat Foot à 8

## Article 18 Particularités règlementaires

- **Lors des différentes phases, toute équipe dont l'encadrement a été sanctionné (commission de discipline) sera rétrogradée au niveau D3 à l'issue de la phase en cours.**
- Toute équipe qui arrive après le début du coup d'envoi est déclarée forfait si 15 minutes après l'heure fixée pour le match elle ne présente pas au moins sept joueurs. (Article 159 des Règlements Généraux de la F.F.F.). De plus, en phase de brassage, elle est déclarée forfait pour toutes les rencontres du plateau.
- Tous les joueurs et joueuses doivent être régulièrement licenciés pour la saison en cours.
- Les clubs ont la possibilité de faire jouer au maximum 4 licenciés mutés par équipe, dont 1 hors période normale.

**Toute organisation de plateaux non conforme, entrainera une disqualification de l'ensemble des équipes du plateau pour l'accession en D1 ou D2.**

Les équipes engagées après la date d'engagement, joueront au niveau D3 lors de la phase 2.

## Article 3 Règlement applicable

Les Lois du Jeu du football à effectif réduit (circulaire F.F.F. du 09 février 2013) s'appliquent à cette pratique U13 (Notamment l'arbitrage à la touche par les joueurs remplaçants).

## Article 4 Obligations des clubs et des dirigeants

L'Encadrement Technique des équipes inscrites doit participer à une réunion de validation et d'information dénommée « Permis de Conduire une équipe U12/U13 » dont les dates sont fixées par le District De l'Hérault. En cas de non-participation à cette réunion de l'Encadrement responsable, l'équipe concernée ne peut accéder au Niveau D1 de la phase 2 si son classement sportif le lui permet.

Pour la phase 3, les équipes évoluant au niveau D1 doivent avoir un éducateur titulaire, au minimum, du module U13 ou CFF2 ou CFI U10-U13 ou DF coach Jeune.

Tout changement d'éducateur doit être notifié au District par mail au service [animation@herault.fff.fr](mailto:animation@herault.fff.fr).

En cas de non-conformité aux dispositions ci-dessus, l'équipe ne peut pas accéder au niveau Territoire et D1 et chaque match sera donné perdu par pénalité.

**Pour la phase 2 et la phase 3, l'utilisation de la FMI sera obligatoire**

# DOCUMENTS OFFICIELS (RÈGLEMENTS - STATUTS...)

Saison 2025-2026

Saison 2024-2025

Saison 2023-2024

Sélectionnez une catégorie

STATUTS ET REGLEMENTS 2025 2026 >

Les dernières publications

Publié le 20-08-2025

STATUTS ET REGLEMENTS 2025 2026

Règlement des Compétitions  
Officielles du District

Statut des Educateurs



Publié le 20-08-2025

STATUTS ET REGLEMENTS 2025 2026

Droits et Amendes



Publié le 17-07-2025

STATUTS ET REGLEMENTS 2025 2026

Règlement des Compétitions  
Officielles du District

Partie I - Dispositions Générales



Publié le 17-07-2025

STATUTS ET REGLEMENTS 2025 2026

Règlement des Compétitions  
Officielles du District

Partie II - Championnats Foot à 11



Publié le 17-07-2025

STATUTS ET REGLEMENTS 2025 2026

Règlement des Compétitions  
Officielles du District

Partie III - Championnats Foot à 8



Publié le 17-07-2025

STATUTS ET REGLEMENTS 2025 2026

Règlement des Compétitions  
Officielles du District

Partie IV - Coupes et Challenges



# Points saison dernière :

Equipes ne respectant pas les horaires

Educateur inventant ses propres règles

Oublie date d'engagement

Des équipes jouant avec des joueurs non licenciés

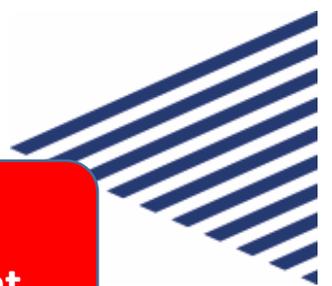
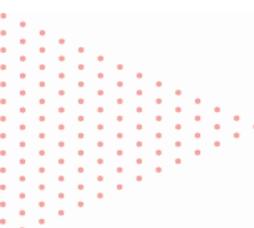
Les défis qui ne sont pas faits

Disposition sur le terrain

Pas d'arbitre

Non Respect pause coaching

Pas de retour des feuilles de matchs  
Très mal remplie





# Défis techniques

# Défis Techniques



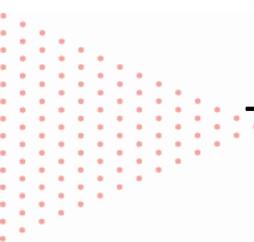
- **Épreuve technique 1 : Jonglerie Statique (50, 50, 30)**

Exemple de déroulement : les joueurs de A comptent pour les joueurs de B puis on inverse, Le dirigeant de A note les résultats de B et le dirigeant de B note les résultats de A.

On fait un classement des équipes qui ont obtenu le meilleur score (sur 10 joueurs).

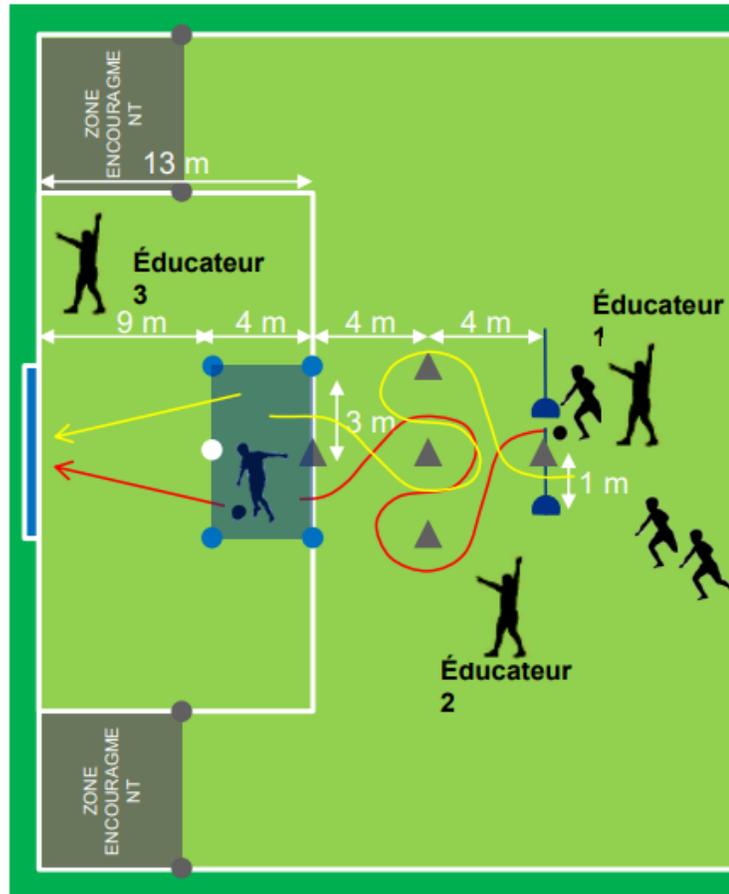
- **Épreuve technique 2 : Conduite en relais chronométré avec frappe sur la Bâche de tir,**

- **Épreuve technique 3 : Jonglerie en relais avec frappe sur la Bâche de tir**



# Défis Techniques

## PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS CONDUITE



Objectif :

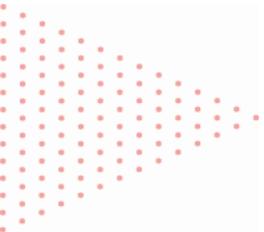
Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

### Légende

- |  |                 |  |                      |
|--|-----------------|--|----------------------|
|  | départ gaucher  |  | zone de frappe       |
|  | départ droitier |  | zone d'encouragement |



# Défis Techniques



## Fiche d'évaluation : DEFI CONDUITE

## Fiche d'évaluation : DEFI JONGLERIE EN MOUVEMENT

Date

Equipe NOM du club : ..... Nom, Prénom du Dirigeant et sig

Equipe NOM du club : .....

N° Joueur	Pied Fort (50 max)		Pied faible (50 max)		Tête (30 max)		Total
	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							

Joueurs	Cible Haute atteinte	Cible Basse atteinte
	-10 sec	- 3 sec
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
total		
Bonification	BONUS =	

Joueurs	Z1	Volée Cible Atteinte	Frappe au sol ( Z2) Cible Atteinte
	+10	-10	-3
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
total			
Bonification	Malus =	Bonus =	

Temps chrono = .....

Temps bonification = BONUS = .....

Temps retenu = Temps chrono + Temps bonification = .....

Temps chrono = .....

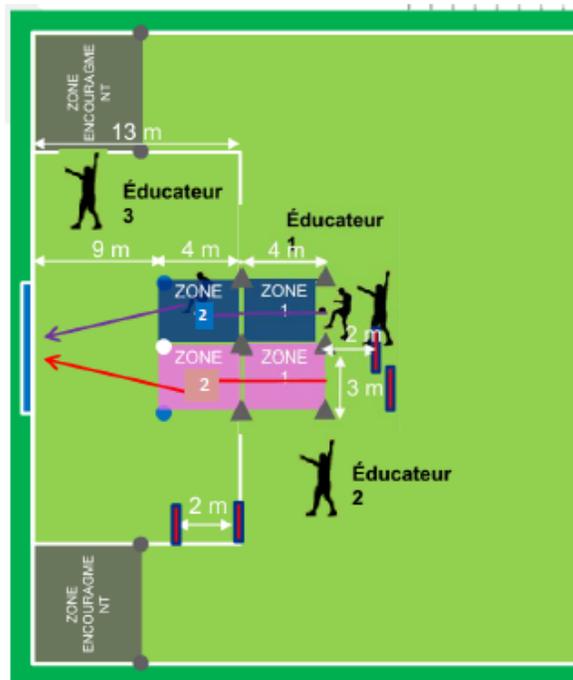
Temps bonification = MALUS + BONUS = .....

Temps retenu = Temps chrono + Temps bonification = .....

# Défis Techniques

## DEFI JONGLERIE EN MOUVEMENT

### DEFI JONGLERIE :



#### Objectif :

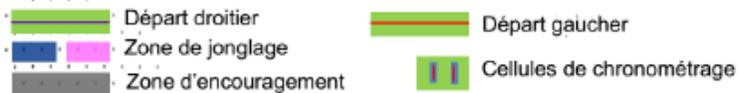
Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

#### Atelier :

Chaque équipe est évaluée sur le temps total de passages. Le but est de traverser les 2 zones en jonglant et effectuer une frappe de volée dans la dernière zone afin d'atteindre une des cibles. Si le joueur ne réussit pas à jongler jusqu'à la zone 2 il conduit le ballon jusqu'à cette zone pour effectuer un tir au sol. Toute sortie des zones équivaut à une perte de balle (mettre le ballon au sol pour conduite). Chaque frappe sur le ballon déclenche le départ du joueur suivant (montée de ballon quand l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement.

Le départ se fait balle au sol (possibilité à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage). Le chronomètre démarre quand le 1<sup>er</sup> joueur entre dans la zone 1 et il s'arrête quand le 12<sup>ème</sup> joueur déclenche son tir. Possibilité d'utiliser des cellules (passage entre les cellules du 1<sup>er</sup> joueur au départ et du dernier à l'arrivée).

#### Légende :



#### Malus :

Ballon tombé dans :  
Zone 1 = + 10 sec.  
Zone 2 = pas de pénalité

#### Bonus but (1 rebond max avant la bêche) :

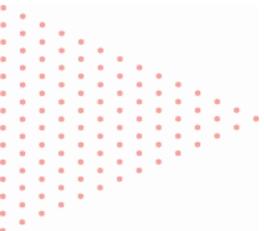
Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.  
Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.  
Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe (Z2)

#### Éducateurs :

**Educ.1** : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage  
**Educ.2** : gestion des passages (respect du circuit)  
**Educ.3** : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps), gestion des ballons et des joueurs après le tir

#### Si moins de 12 joueurs dans équipe :

Les joueurs N°1 ; 2 ; 3 (suivant nombre de joueur manquant) repassent une deuxième fois pour compléter le nombre de passage à 12 joueurs.



# DÉFIS TECHNIQUE « GARÇONS »

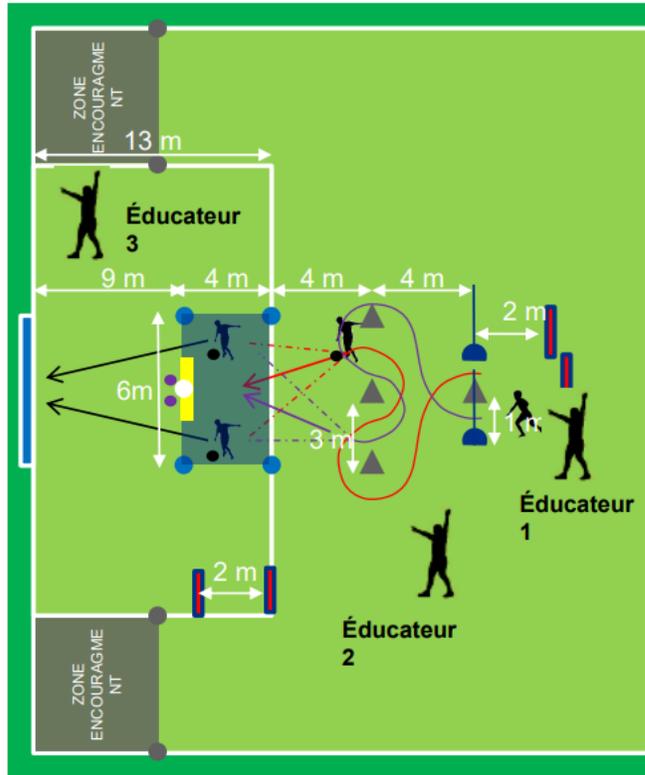


PHASE DÉPARTEMENTALE

JONGLERIE

# Défis Techniques

## PHASE REGIONALE - DEFIS CONDUITE



### Objectif

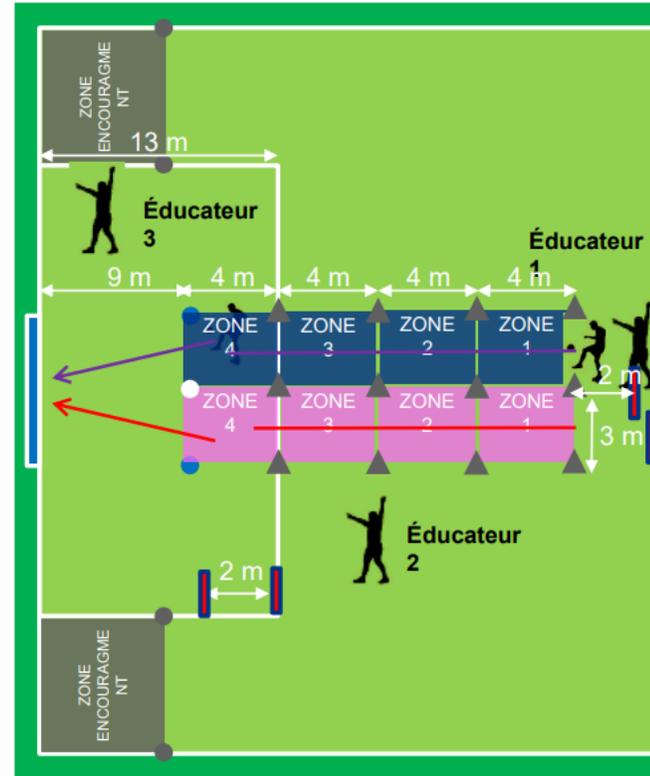
Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

### Déroulé de l'atelier

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle, une passe d'appui sur le mur de rebond pour arriver dans la zone de frappe et effectuer une frappe du côté de son choix afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix.

Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (quand l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Si le joueur manque le mur d'appui, il doit effectuer son tir avec un ballon de secours (à aller chercher au pied derrière le mur d'appui). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible. Possibilité d'utiliser des cellules (passage entre les cellules du 1er joueur au départ et du dernier à l'arrivée).

## PHASE REGIONALE - DEFIS JONGLAGE



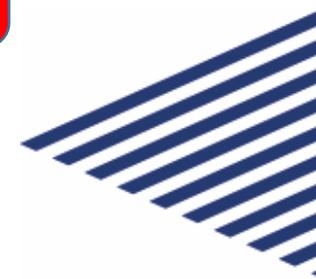
### Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

### Atelier

Chaque équipe est évaluée sur le temps total de passages. Le but est de traverser les 4 zones en jonglant et effectuer une frappe de volée dans la dernière zone afin d'atteindre une des cibles. Si le joueur ne réussit pas à jongler jusqu'à la zone 4, il conduit le ballon jusqu'à cette zone pour effectuer un tir au sol. Toute sortie des zones équivaut à une perte de balle (mettre le ballon au sol pour conduite). Chaque frappe sur le ballon déclenche le départ du joueur suivant (montée de ballon quand l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement.

Le départ se fait balle au sol (possibilité à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage). Le chronomètre démarre quand le 1er joueur entre dans la zone 1 et il s'arrête quand le 12ème joueur déclenche son tir. Possibilité d'utiliser des cellules (passage entre les cellules du 1er joueur au départ et du dernier à l'arrivée).



## Article 8 Déroulement de la Phase 2

Pour cette phase, les rencontres se déroulent sous la forme d'un match unique de 2 fois 30 mn, avec pause coaching **obligatoire** et **réalisation d'un défi technique avant le coup d'envoi de la rencontre**.

### a) Niveau D1

A l'issue de cette phase, les 4 premiers de chaque poule intègrent le niveau Territoire de la phase 3.

Les autres équipes de chaque poule intègrent le niveau D2 de la phase 3.

### b) Niveau D2

A l'issue de cette phase, les équipes classées premières de chaque poule (4) intègrent le niveau D1 de la phase 3.

Les équipes classées de la 2ème à la 5ème place de chaque poule intègrent le niveau D2 de la phase 3.

La dernière équipe de chaque poule (4) intègre le niveau D3 de la phase 3.

### c) Niveau D3

A l'issue de cette phase, les 16 meilleures équipes intègrent le niveau D2 de la phase 3.

Les autres équipes intègrent le niveau D3 de la phase 3.

## Article 9 Organisation de la phase 3

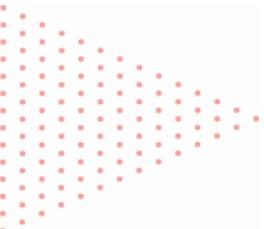
### Composition :

- U13 Territoire, 2 poules de 10
- U13 D2, 4 poules de 10
- U13 D3 X poules de X

Le nombre maximum d'équipe par club est fixé à 1 pour le niveau D1.

## Article 10 Déroulement de la Phase 3

Pour cette phase, les rencontres se déroulent sous la forme d'un match unique de 2 fois 30 mn, avec pause coaching **obligatoire** et **réalisation d'un défi technique avant le coup d'envoi de la rencontre**.





## Observations d'après match

Saisissez ici les observations d'après match dans la limite de 1024 caractères

Vainqueur du défi : District de l'Hérault

Rapport complémentaire arbitre suit

Identification

Signer

Identification

Equipe absente

Equipe absente

Signature  
équipe recevante

Signature  
arbitre

Signature  
équipe visiteuse

MODIFIER

VALIDER

Ecrire dans la case  
« Observations d'après  
match » le vainqueur  
du défi



# Défi Jonglerie Statique



-> Le défi Jonglerie Statique se fera pendant la Journée 1 Phase 2 / Journée 1 et 2 Phase 3

Mettre les joueurs par 2 (une paire) avec 1 ballon (possibilité de faire pratiquer 6 paires en même temps si il y a 6 ballons à disposition).

Exemple : Gardien équipe A avec Gardien équipe B  
N°2 équipe A avec N°2 équipe B , Etc....

*Le joueur qui compte ramène le résultat à l'éducateur qui note les résultats sur la fiche. (Autonomie et responsabilisation des joueurs)  
Jonglerie : Pied Fort, Pied faible et tête, 2 essais.*

50 max pour le pied Fort puis le pied faible, 2<sup>ème</sup> essai si échec au premier.

30 max Tête, Monte ballon à la main, 2<sup>ème</sup> essai si échec au premier.

*Le contact, avec une surface autre que les 2 pieds, arrête le comptage.*





# Défi Conduite de balle en 8



-> Le défi Conduite de balle en 8 se fera pendant la Journée 2 et 3 Phase 2 / Journée 3 et 4 Phase 3

2 colonnes suffisent puisque duel en 1c1. Le schéma représente un défi à 3 équipes.

Partir de la ligne de touche pour avoir un repère visuel avec une ligne. Inversion par rapport au schéma.

## 1 – Organisation :

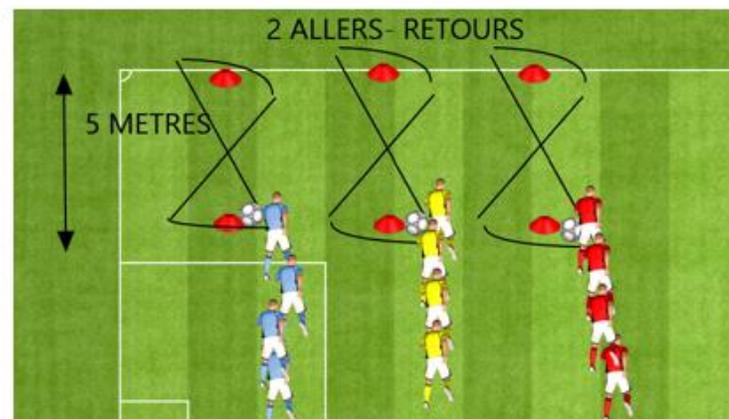
- Joueurs placés par numéro
- Départ donné par 1 éducateur
- Prévoir 6 coupelles ou jalons

## 2 – Comptage des points : Par les éducateurs

- 1 point pour le joueur qui remporte le défi,
- L'équipe qui a remporté le plus de points gagne le défi

## 3 – Nombre de passages : 1 pour chaque joueur

Si l'équipe A = 12 joueurs, équipe B = 11 joueurs  
En cas d'égalité à la fin : par exemple 6 à 6, le 1<sup>er</sup> passage repasse pour départager  
Le 1<sup>er</sup> B repasse.





# Défi Jonglerie en Mouvement

-> Le défi Jonglerie en Mouvement se fera **pendant la Journée 4 Phase 2 / Journée 5 et 6 Phase 3**

## 1 – Organisation

1 jeune en duel avec 1 autre jeune par numéro

## 2 – Comptage des points : Par les éducateurs

Un point par duel remporté.

Le joueur qui remporte son défi donne un point à son équipe.

L'équipe qui a remporté le plus de duels gagne le défi

## 3 – Nombre de passages : 1 pour chaque joueur

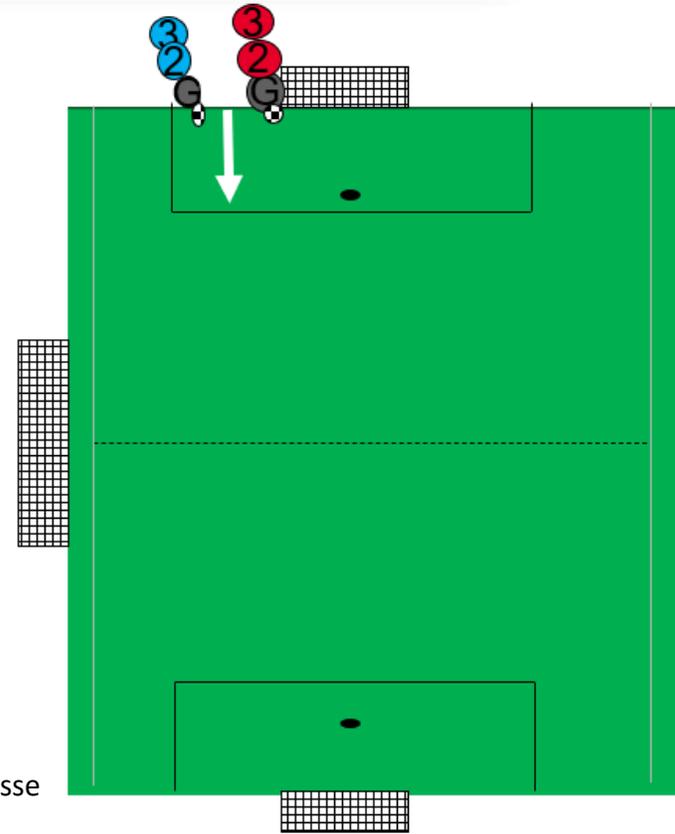
Le 1 A contre le 1 B, le 2 A contre le 2 B...

Si l'équipe A 12 joueurs, équipe B 10 joueurs,  
les 1 et 2 A repassent

## 4 – Consignes : Départ ballon au sol, traverser la surface de réparation en jonglant (longueur des 13m), utilisation seulement des pieds. Si ballon tombé ou utilisation d'une autre surface, retour au départ. Le joueur qui franchit la ligne le 1<sup>er</sup> gagne le point.

Départ donné par les éducateurs. Ballon au sol au départ

En cas d'égalité à la fin : par exemple 6 à 6, le 1<sup>er</sup> passage repasse pour départager







# Défi 1c1 GB



-> Le défi 1c1 GB se fera **pendant la Journée 5 Phase 2 /Journée 7, 8 et 9 Phase 3**

- Départ du milieu du terrain ballon arrêté - 6" pour tirer au but
- Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien, pas de possibilité de retirer.
- Utiliser les deux buts. Départ simultané sur chacun des buts. Equipe A sur un but, Equipe B sur l'autre but
- Faire passer tout le monde par ordre des numéros
- Départ donné par les éducateurs, chaque éducateur gère le but où se trouve son gardien de but.
- 1 essai, Tir ou dribble, possibilité d'utiliser les 2 pieds
- L'équipe qui met le plus de but remporte le défi,
- En cas d'égalité à la fin de la série , Mort subite





# Défis à la saison :

## Phase 1 :

### *Brassage*

J1- Jonglerie statique

J2- Conduite de balle

J3- Jonglerie en  
mouvement

## Phase 2 :

### *Poule à 6*

J1- Jonglerie statique

J2- Conduite en 8

J3- Conduite en 8

J4- Jonglerie Surface

J5- 1c1 GB

## Phase 3 :

### *Poule à 10*

J1- Jonglerie statique

J2- Jonglerie statique

J3- Conduite en 8

J4- Conduite en 8

J5- Jonglerie Surface

J6- Jonglerie Surface

J7- 1c1 GB

J8- 1c1 GB

J9- 1c1 GB



# Détection en U13 - PES



## Garçons 2013



- Observation Clubs
- Detections Départ et Rég
- Listing de 30 à 50 joueurs

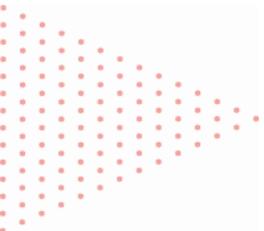
## Filles 2013



- Observation Clubs
- Detections Départ et Rég
- Centre de Perfectionnement Féminin



**POLE ESPOIR CASTELMAUROU**  
4eme 3eme





# Formations Educateurs



**INSTITUT RÉGIONAL  
DE FORMATION DU FOOTBALL  
DE LA LIGUE D'OCCITANIE**

**« Notre trajectoire de la formation »**

# PARCOURS BÉNÉVOLE

# PARCOURS PROFESSIONNEL

## ATTESTATIONS FÉDÉRALES (AF)

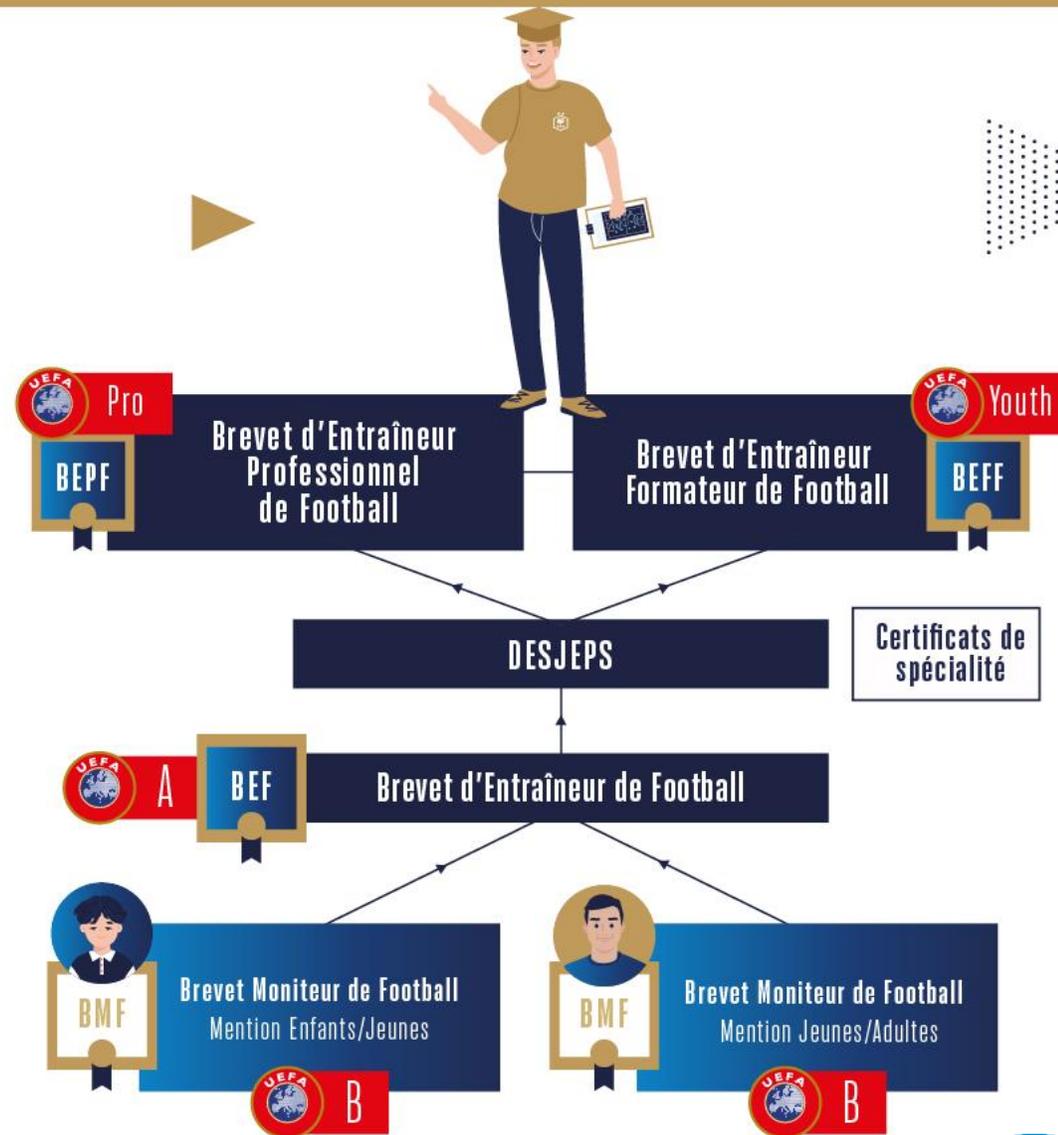
- Éthique et Intégrité
- Pratique féminine
- Handi-foot
- Foot Adapté
- Arbitrage
- Golf-Foot
- Foot en marchant
- FOOT5
- Futnet
- Fit-Foot
- Accompagnateur d'équipe
- Futsal

## CERTIFICATS FÉDÉRAUX INITIATEURS (CFI)

Seniors	Beach Soccer
U14-U19	Gardien de But
U10-U13	Préparateur Physique
U6-U9	Futsal
Projet Club	

## DIPLÔMES FÉDÉRAUX (DF)

- Responsable École de Football 
- Coach Jeunes
- Coach Seniors



# Les Diplômes Fédéraux

Responsable Ecole de Football – Coach Jeunes – Coach Seniors

**Processus en alternance sur 10 mois maximum**

Positionnement  
Présentiel  
7h

Semaine 1  
18h30  
/  
24h

FOAD  
Asynchrone  
1h

Pratique  
en club  
30h

Semaine 2  
18h30  
/  
24h

FOAD  
Asynchrone  
1h

Pratique  
en club  
30h

Certification  
en club ou  
en institut

ACCOMPAGNEMENT (DOUBLE TUTORAT) : Maître de stage + Tuteur





# Des équivalences et un tuilage jusqu'en 2026-2027



## EQUIVALENCES DU 01/07/2023 AU 30/06/2027

ANCIENS MODULES/CFF		NOUVEAUX CERTIFICATS/ DIPLOMES	GESTION	DEMARCHE	DELIVRANCE DIPLOME	
ANIMATEUR SENIOR	CFF3	MODULE SENIORS	CFI SENIORS CERTIFIÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
		MODULE U17-U19	CFI U14-U19 CERTIFIÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
INITIATEUR 2	CFF2	MODULE U15	CFI U14-U19 CERTIFIÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
		MODULE U13	CFI U10-U13 CERTIFIÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
INITIATEUR 1	CFF1	MODULE U11	CFI U10-U13 CERTIFIÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
		MODULE U9	CFI U6-U9 CERTIFIÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
		MODULE U7	CFI U6-U9 CERTIFIÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
		CERTIFICAT FUTSAL BASE	CFI FUTSAL CERTIFIÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
		MODULE FUTSAL ENTRAINEMENT/PERFECTIONNEMENT	MODULE FUTSAL U18- SENIORS ATTESTÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
		MODULE FUTSAL INITIATION/DECOUVERTE	MODULE FUTSAL U13- U15 ATTESTÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
		MODULE ANIMATEUR/TRICE FEDERALE	ATTESTATION FÉDÉRALE PRATIQUE FÉMININE	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
		CFF4	CFI PROJET CLUB CERTIFIÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
		CFF2 OU CFF3 + 1J DE FORMATION COMPLÉMENTAIRE*	DF COACH JEUNES	Liges Régionales	Inscription et participation à la journée de formation complémentaire	Liges Régionales



# Les Certificats Fédéraux Initiateurs

CFI

U6/U9 – U10/U13 – U14/U19 - Seniors

12h présentiel + 4h FOAD + 8h MSP

Processus en alternance sur 1 mois maximum

Bloc 1

6h

Présentiel

FOAD

Asynchrone

2h00

Pratique en club

8h

Bloc 2

6h

Présentiel

FOAD

Asynchrone

2h00

Evaluation finale

(Facultatif)

Distanciel

30'

CONTENU DISPONIBLE AU 1<sup>er</sup> JUILLET 2023 POUR UN LANCEMENT DU CFI EN SEPTEMBRE 2023



SAISON SEMESTRE 1 2025 2026

DISTRICT DISTRICT DE L'HERAULT

FORMATION OU CERTIFICATION	DATES DE LA FORMATION OU CERTIFICATION (INDIQUER TOUTES LES DATES par formation)	HORAIRES  <small>Préciser par bloc de 4h ex : 8h30-12h30 / 14h-18h</small>	Lieu <i>Indiquez l'adresse complète</i>  <small>AIT+ENTREE = retour à la ligne dans une cellule</small>
Journées complètes CFF3 (équivalence Coach séniors)	<u>1 Journée</u> : Vendredi 12 septembre 2025	<b>8h00 - 14h00</b>	<b>BEZIERS</b> (STADE DE LA PRÉSIDENTE - AVENUE PIERRE DE COUBERTIN - 34500 - BEZIERS)
Journées complètes CFF2 (équivalence Coach Jeunes)	<u>1 Journée</u> : Vendredi 26 septembre 2026	<b>8h00 - 14h00</b>	<b>BEZIERS</b> (STADE DE LA PRÉSIDENTE - AVENUE PIERRE DE COUBERTIN - 34500 - BEZIERS)
CFI U6 -U9	<u>4 Soirées</u> : 06 ET 07 OCTOBRE 2025 - 20 ET 21 OCTOBRE 2025	<b>18H00 - 21H00</b>	<b>SUSSARGUES</b> (STADE JULES RIMET -ROUTE DEPARTEMENTALE N° 54 - GARRIGUES BASSES - 34160 SUSSARGUES)
CFI U6 -U9	<u>4 Soirées</u> : 06 ET 07 OCTOBRE 2025 - 20 ET 21 OCTOBRE 2025	<b>18H00 - 21H00</b>	<b>MARSEILLAN</b> (STADE MARCEL POCHON - CHEMIN DE CAVAL DE CAVAL 34340 - MARSEILLAN)
CFI U6 -U9	<u>4 Soirées</u> : 01 ET 02 DECEMBRE 2025 - 15 ET 16 DECEMBRE 2025	<b>18H00 - 21H00</b>	<b>PUIMISSON</b> (STADE LOUIS CROS- AVENUE PIERRE PLANTEE - D33- 34480 - PUIMISSON)
CFI U6 -U9	<u>4 Soirées</u> : 01 ET 02 DECEMBRE 2025 - 15 ET 16 DECEMBRE 2025	<b>18H00 - 21H00</b>	<b>PIGNAN</b> (COMPLEXE SPORTIF SERGE CORBIÈRE - RUE ERIC TABARLY - ZAC ST ESTEVE - 34570 PIGNAN)
CFI U10 -U13	<u>4 Soirées</u> : 08 ET 09 SEPTEMBRE 2025 - 22 ET 23 SEPTEMBRE 2025	<b>18H00 - 21H00</b>	<b>SAUVIAN</b> (COMPLEXE SPORTIF LA GOURONNE - CHEMIN DE LA GOURONNE 34410 - SAUVIAN)
CFI U10 -U13	<u>4 Soirées</u> : 10 ET 11 SEPTEMBRE 2025 - 24 ET 25 SEPTEMBRE 2025	<b>18H00 - 21H00</b>	<b>POUSSAN</b> (STADE ALBERT BOUTOU CHEMIN DE LOUPIAN - LES BAUX 34560 - POUSSAN)
CFI U10 -U13	<u>4 Soirées</u> : 10 ET 11 SEPTEMBRE 2025 - 22 ET 23 SEPTEMBRE 2025	<b>18H00 - 21H00</b>	<b>VILLENEUVE LES MAGUELONE</b> (Stade Joseph BLANC - 400 AVENUE DE MIREVAL 34750 - VILLENEUVE LES MAGUELONE)
CFI U10 -U13	<u>2 Journées</u> : 17 OCTOBRE 2025 ET 31 OCTOBRE 2025	<b>8h00 - 12h00 et 13h00 - 17h00</b>	<b>ST PARGOIRE</b> (COMPLEXE SPORTIF - RUE DERRIERE LES MURS - CHAMP DELA COUSSE - 34230 ST PARGOIRE)
CFI U10 -U13	<u>4 Soirées</u> : 26 ET 27 NOVEMBRE 2025 - 08 ET 09 DECEMBRE 2025	<b>18H00 - 21H00</b>	<b>MARSILLARGUES</b> (STADE CHRISTIAN COSTE - 505 Chemin des Calinières - 34590 MARSILLARGUES)





ENVOYER UNE ACTION

RECHERCHER

LE PEF

THÉMATIQUES

OUTILS

CONTACT

FAQ

## OBLIGATION POUR LES LABELS

**Reset effectué pour les clubs engagés la saison dernière  
sans avoir déposés des actions**

# Le PEF

Engagement sur portailclub sur l'onglet « Projet Educatif »

Référent PEF VIGNAL Elodie - [pef@herault.fff.fr](mailto:pef@herault.fff.fr)



CDR ▼	Club ▼	Engagement ▼	Actions saison N-1 ▼	Actions saison N ▼	
6513	3MTKD SPORT CULTURE SOCIAL	Engagé	12	0	
6513	AMBITION SPORTIVE MEDITERRANEE 34	Engagé	5	0	
6513	ARCEAUX MONTPELLIER	Engagé	10	0	
6513	A.S. ATLAS PAILLADE	Non engagé	0	0	
6513	A.S. CANETOISE	Engagé	3	0	
6513	A.S.C. MUNICIPAUX ST JUST	Non engagé	0	0	
6513	A.S. DE CELLENEUVE	Non engagé	0	0	
6513	A.S. LATTOISE	Engagé	11	0	
6513	A.S. LES PIERROTS DE TEYRAN	Engagé	5	0	
6513	A.S. MIREVALAISE	Engagé	46	0	

# Les ressources

ACCUEIL DISTRICT EPREUVE PRATIQUES FORMATIONS TECHNIQUE ARBITRAGE CLUBS DOCUMENTS

**PRATIQUES SPORTIVES**  
Vous trouverez ici l'ensemble de l'actualité lié aux Pratiques Sportives.  
De l'animation à la compétition, pour filles et garçons, dès 5 ans.  
Des nouvelles pratiques

ANIMATION JEUNES FEMININES

1) Cliquez sur l'onglet « Pratiques Sportives »

2) Cliquez sur la Rubrique « ANIMATION »

3) la page ANIMATION apparaît  
Cliquez sur l'onglet « U12-U13 »  
ou  
pour les documents généraux MEMOS FOOT A...

ANIMATION

ACTUALITÉS U12-U13 U10-U11 U8-U9 U6-U7 MÉMOS FOOT A...

**FOOTBALL ANIMATION**  
U12-U13  
Saison 2025-2026

DISTRICT HERAULT F.F.F. Midi Libre ici Hérault

ANIMATION | U12-U13

Dates des réunions permis de conduire une équipe U12-U13 -...

CALENDRIERS GÉNÉRAUX 2025 - 2026

Publié le	Publié le
20-09-2024	18-07-2024
CALENDRIERS 2024-2025	CALENDRIERS 2024-2025
Calendrier général Foot Animation 2024-2025	Calendrier général Soccer, Volleyball et Futsal 2024-2025
Calendrier général Football 2024-2025	Calendrier général Tennis 2024-2025

ABONNEZ VOUS

NEWSLETTER

# Quizz

**7 questions !**

**A vous de jouer 😊**

**Questionnaire Réunion permis de  
conduire une équipe U12-U13**



# Les ressources

Yoann VINCENT



CTD DAP

 yvincent@herault.fff.fr

 07 57 84 25 12

Gaetan ODIN



PRESIDENT COMMISSION  
FOOT A 5

 animation@herault.fff.fr

 06 33 17 51 90

Alain HUC



PRESIDENT COMMISSION  
FOOT A 8

 animation@herault.fff.fr

 06 64 91 08 87

Jennifer MOCKELYN



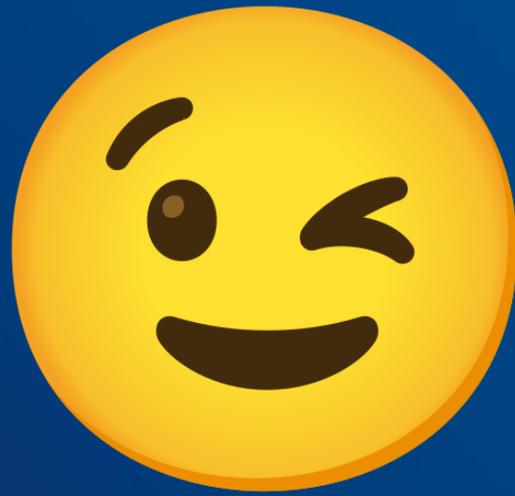
SECRETARIAT  
TECHNIQUE

 animation@herault.fff.fr

 04 67 15 94 43



**Des questions ?**



**Bon retour à toutes et tous !  
Passez une bonne saison**

***Vous êtes tous des supers hérauets***



# « Permis de conduire » une équipe U12-U13



**FLASHEZ CE QR CODE**  
avant le début de la  
réunion



**LIEU : CLERMONT**

**DATE : 28/08**

**SAISON 2025-2026**

