



RENTRÉE DU FOOT DES U6 – U7

30 Septembre 2023



DOSSIER D'ORGANISATION

1) ORGANISATION ET DÉROULEMENT TECHNIQUE DE LA JOURNÉE

2) REGLEMENT

3) PROGRAMME

ORGANISATION ET DÉROULEMENT TECHNIQUE DE LA JOURNÉE

Matériel et installation :

- Les terrains adaptés au terrain pour le football à 4. (Dimensions : 28 m x 20 m).
Surface de réparation : 7m sur toute la largeur.

6 terrains de foot à 4 pour les sites où il y a un terrain de foot à 11.



- **Une sono, si possible,** pour informer les équipes et accompagnateurs des équipes.
- Prévoir Chasubles et ballons Taille N°3 et/ou 4.

Organisation :

- Le club a la charge de l'organisation et le déroulement de la matinée (voir programme) avec l'aide du membre de district.
- Des jeunes joueurs U15, U17, U19 *du club accueillant*, pouvant intervenir en tant qu'arbitre lors de la manifestation.

Goûters :

Le club organise le gouter : 8 euros par équipe, remboursés sur facture du club (tampon et signature club).

REGLEMENT

Article 1 :

Pas de classement final

Article 2 :

Planning : 5 temps de jeu de 10 min



Les équipes sur les camps bleus restent en place sur tout le plateau. Les équipes sur les camps rouges changent de terrain toutes les rotations (toutes les 10 minutes).

Article 3 :

Durée des matches : 5 temps de 10 minutes

- | | |
|------------------------------------|-----------------|
| 1) Ballon magique 2c2 (GB compris) | Terrain 21mX20m |
| 2) Ballon magique 3c3 (GB compris) | Terrain 21mX20m |
| 3) Match 4c4 | Terrain 28mX20m |
| 4) Match 4c4 | Terrain 28mX20m |
| 5) Match 4c4 | Terrain 28mX20m |

**Chaque terrain joue le même temps sur les rotations : c'est-à-dire = Rotation 1 -> Tous les terrains font le ballon magique 2c2 la 1^{ère} rotation. Rotation 2 -> Tous les terrains font le ballon magique 3c3. Rotation 3 -> Tous les terrains font un premier match Idem pour les temps 4 et 5.*

U6

U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2023-2024

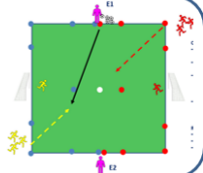
DEROULE DU PLATEAU : 50 min
5 temps de 10 min

TERRAIN 21X20M

10 MIN

TEMPS 1 :

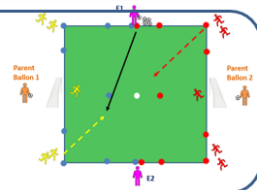
BALLON MAGIQUE EN 2C2



10 MIN

TEMPS 2 :

BALLON MAGIQUE EN 3C3



TERRAIN 28X20M

10 MIN

TEMPS 3 :

DEFI-JEU

10 MIN

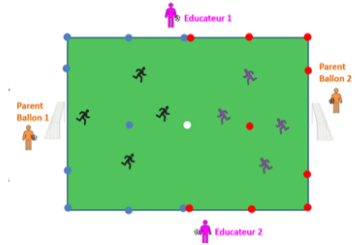
TEMPS 4 :

JEU MATCH 4C4

10 MIN

TEMPS 5 :

JEU MATCH 4C4

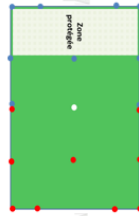
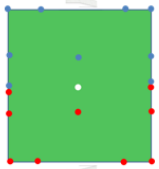


ORGANISATION PLATEAU

TERRAIN 21X20M

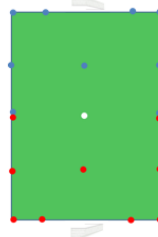
CE TERRAIN SERT POUR LES 2 PREMIERS TEMPS DU
PLATEAU. IL SUFFIT JUSTE DE BLOQUER UNE RELANCE
PROTEGEE SUR UN TERRAIN DE 4X4 POUR OBTENIR

CE TERRAIN



TERRAIN 28X20M

CE TERRAIN SERT POUR LES
3 DERNIERS TEMPS DU
PLATEAU. JEU MATCH EN
4C4



***CONSEIL : TRACEZ DANS UN 1^{ER} TEMPS VOS TERRAINS EN 28mX20m AVANT DE REDUIRE LE TERRAIN EN 21mX20m pour les 3 premières rotations. Il faudra ensuite pour les rotations 4 et 5 agrandir le terrain en 28mX20m**

Article 4 :

Pour cette journée pas de vérification des licences (Journée ouverte aux licenciés et non licenciés)

Article 5 :

Les lois du jeu du foot à 4 seront appliquées lors de cette journée.

TERRAINS	28m x 20m
BUTS	4 m x 1,5 m (hauteur de piquet)
BALLON	T3 ou T4
NOMBRE DE JOUEURS	4 vs 4 (2 remplaçants maxi) Participation de tous
TOUCHES	Au pied, conduite (Autorisation de marquer)
COUPS FRANCS	Tous les coups francs sont directs (adversaires à 4m)
CORNERS	Interdiction de marquer directement
ARBITRAGE	Arbitrage éducatif (adultes ou jeunes licenciés)
PASSE AU GARDIEN	Autorisée
RELANCE PROTEGEE	Oui (surface de 7m)
DURÉE	50 minutes maxi (5*10min)
HORS JEU	Non
RELANCE GB	Relance protégée 8 m (le gardien de but n'est pas autorisé à dégager de volée ou de demi-volée). Lors des relances de celui-ci, l'adversaire se situe en dehors de la zone des 8m et ne peut pénétrer dans la zone seulement quand un joueur touche le ballon. Si le ballon franchit la ligne, tout le monde peut jouer.
COUP D'ENVOI	Interdit de marquer sur l'engagement Adversaire à 4 m
REGLES SPECIFIQUES	Le tacle n'est pas autorisé
EQUIPEMENTS	Mallots dans le short / Chaussettes relevées au niveau des genoux Protège tibias obligatoires / Tip Top doivent être placés sous les chaussettes

PROGRAMME

Horaire de participation :

- 09H00 : Arrivée des équipes Catégorie U7

09H30 à 10H30 : Matchs pour les équipes Catégorie U7.

Remise dotations (sans rassemblement des équipes) : Livrets FFF U6-U7

- 10H15 : Arrivée des équipes Catégorie U6

10H45 à 11H45 : Matchs pour les équipes Catégorie U6

Remise dotations (sans rassemblement des équipes) : Livrets FFF U6-U7

