

Organisation des journées promotionnelles FUTNET

Dans le cadre du développement des nouvelles pratiques, le district de l'Hérault propose une action pour les U15 engagés en foot loisirs.

Elle se déroulera sur deux journées, le 19 mars et le 2 avril 2022.

Elle sera encadrée par des membres de la commission technique et football diversifié.

Interviendra Daniel Pieri, service civique du District de l'Hérault.

Chaque club présentera jusqu'à 3 équipes de 3 joueurs (deux remplaçants autorisés).

La première journée est dédiée à la découverte de la pratique et permettra de définir les équipes de chaque club engagés qui évolueront dans les 3 niveaux pour la phase finale :

- Niveau 1 → Pour l'équipe du club classée à la meilleure place
- Niveau 2 → Pour l'équipe du club classée à la place suivante
- Niveau 3 → Pour l'équipe du club classée à la moins bonne place.

Les matchs dureront 2 x 5 minutes avec une mi-temps de 1 minutes (rotation du terrain et pause fraîcheur).

Cette journée sera répartie sur 2 secteurs différents :

- St martin de Londres qui recevra US Manguio Carnon et ARS Juvignac
- Vias qui recevra Ol St André de Sangonis

La seconde journée permettra de faire une pratique par niveau des 5 clubs. Elle se déroulera à St André de Sangonis.

Organisation de la journée 1 : Découverte de la pratique

- Sur le site de Vias, seront présentes 6 équipes réparties sur 3 terrains de futnet. Elles se rencontreront toutes. Un classement permettra de définir des niveaux pour la phase finale.
- Sur le site de St Martin de Londres, seront présentes 9 équipes réparties sur 4 terrains de futnet.

Elles feront au moins 5 matchs permettant de définir un classement et donc des niveaux pour la phase finale

Organisation de la journée 2 : Phase finale

Il y aura 5 clubs répartis sur 3 niveaux, pour chaque niveau, toutes les équipes se rencontrent.

6 terrains de futnet seront mis en place pour accueillir cet événement.

Règles futnet.

RÈGLES DU JEU	
Touches de balle en double ou en triple	Trois touches maximum par équipe. Renvoi possible en une ou deux touches. Un même joueur ne peut pas toucher la balle deux fois de suite (pas de touches consécutives)
Touches de balle en simple	Deux touches de balle maximum. Renvoi possible en une touche.
Point marqué	Lorsque le ballon ne peut pas être rejoué par l'adversaire ou lorsque l'adversaire fait une faute
Fautes de jeu	Le ballon ne rebondit pas dans l'aire de jeu (terrain + lignes) / Un joueur touche le filet / Un joueur touche un adversaire. Le ballon passe dans le camp adverse après un rebond, sans avoir été touché par un joueur. Le ballon rebondit deux fois consécutivement dans le camp adverse.
Filet	Hauteur 1,10m. Interdiction de toucher le filet. Possibilité de jouer le ballon au-delà du filet, dans le camp adverse.
Service en triple, double ou simple	L'équipe qui gagne le toss décide de servir ou de recevoir. L'équipe qui gagne un point sert pour le suivant. Une seule tentative. Le service s'effectue derrière la ligne, directement de volée, après un rebond, smashé ou avec la balle à terre Service n'importe où sur le terrain adverse.
Rebond sur le service	Rebond obligatoire sur le service adverse
Rebonds	Deux rebonds non consécutifs autorisés, à utiliser n'importe quand dans l'échange
Tracé du terrain	Petit terrain 12m x 6m
Décompte des points	Obtenir un score avec un but de plus que son adversaire au bout du temps réglementaire

PS : Afin de départager les équipes plus facilement, sera ajouté un bonus offensif en cas de victoire avec une différence de 5 buts.

- La victoire équivaut à 3 points
- Le nul à 1 point
- La défaite à 0 point
- Enfin le bonus offensif sera de 1 point en plus de la victoire.

Les terrains devront être de 12m de long et de 6m de large (prévoir des filets de 6 mètres).
Le district pourra compléter si le club n'a pas suffisamment de terrains.