



FUTNET OPEN 34

En route pour la finale   FOOT LOISIR 

8 mai 2023

FUTNET OPEN 34

Doublette
ou
Triplette



LA PRATIQUE DE HAUTE VOLÉE

U12 - U15

Séniors Masculins
Séniors Féminines
Séniors Mixtes
Séniors plus de 40 ans

Phases qualificatives 4 mars et 22 avril

4 Mars
22 Avril

Finale le 8 Mai



Contact District 34 :
yvincent@herault.fff.fr



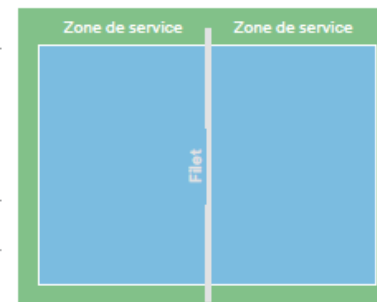
FFF.fr @equipefrance @fff



LOIS DU JEU – En double

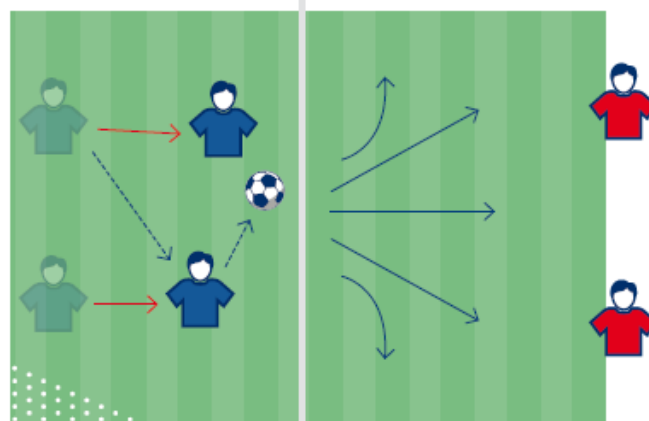
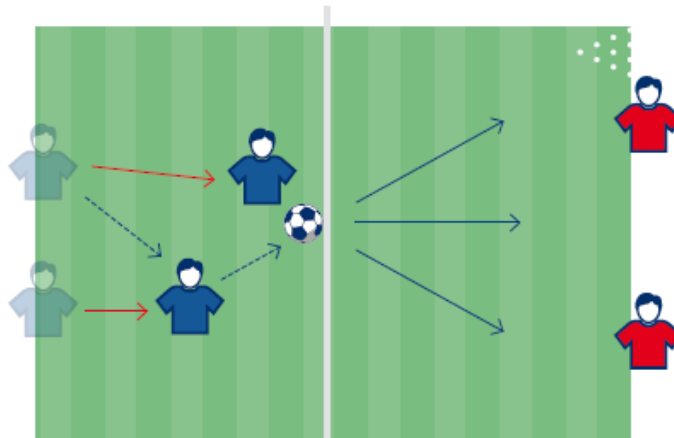
RÈGLES DU JEU • DOUBLE

THÈME	RÈGLES
TOUCHES DE BALLE	Trois touches maximum par équipe. Renvoi direct autorisé. Un même joueur ne peut pas toucher la balle deux fois de suite (pas de touches consécutives).
POINT MARQUÉ	Lorsque le ballon ne peut pas être renvoyé par l'adversaire ou lorsque l'adversaire fait une faute.
FAUTES DE JEU	<ul style="list-style-type: none">▶ Le ballon ne rebondit pas dans l'aire de jeu (terrain + lignes).▶ Un joueur touche le filet ou un adversaire.▶ Le ballon passe dans le camp adverse après un rebond, sans avoir été touché par un joueur.▶ Le ballon rebondit deux fois consécutivement dans le camp adverse.▶ Le ballon passe dans le camp adverse sans avoir franchi le filet dans la largeur du terrain (hors mires).
FILET	Hauteur 1,10 m. Interdiction de toucher le filet. Possibilité de jouer le ballon au-delà du filet, depuis son camp. Si la balle touche le filet, le jeu continue au service comme dans l'échange.
SERVICE	<ul style="list-style-type: none">▶ L'équipe qui gagne le toss décide de servir ou de recevoir.▶ L'équipe qui gagne un point sert pour le suivant. Une seule tentative.▶ Le service s'effectue derrière la ligne: de volée, après un rebond, smashé ou avec la balle à terre.▶ Le ballon doit atterrir dans la zone de service.
REBOND SUR LE SERVICE	Possibilité en réception de service de toucher le ballon avant qu'il ne touche le sol.
REBOND	<ul style="list-style-type: none">▶ Deux rebonds non consécutifs en phase 0 et phase 1. Rebonds à utiliser n'importe quand dans l'échange. Les rebonds ne sont pas obligatoires. Si les équipes le souhaitent, elles peuvent jouer à un seul rebond.▶ Un seul rebond en phase 2 et phase 3.
TRACÉ DU TERRAIN	Dimension du terrain : 12 × 6 m.
DÉCOMPTE DES POINTS	Un seul set de 15 points, avec 2 points d'écart jusqu'à 21.



SYSTÈMES DE JEU • DOUBLE

- ▶ **L'équipe qui attaque** essaie d'avancer dans le terrain dès la réception.
- ▶ Le joueur qui ne réceptionne pas se rapproche du joueur qui réceptionne.
- ▶ Le réceptionneur oriente le ballon vers l'avant, légèrement en direction de son partenaire. Il se positionne ensuite pour l'attaque, à hauteur du passeur, sans se coller au filet, en laissant un espace suffisant pour avancer dans la balle sur son attaque.
- ▶ La passe doit permettre à l'attaquant de se retrouver à proximité du filet.
- ▶ Plus la passe est proche du filet, plus l'angle des attaques possibles est ouvert.



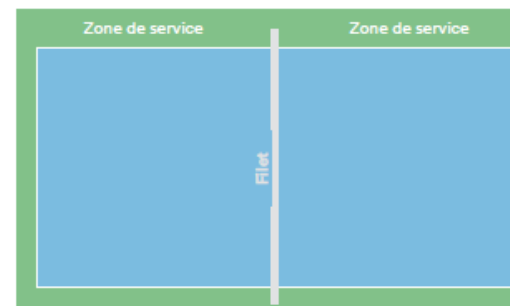
- ▶ **L'équipe qui défend** se positionne sur ses appuis, jambes écartées, derrière la ligne de fond, en essayant de lire la gestuelle de l'attaquant avant l'attaque.
- ▶ Sur les ballons qui arrivent entre les deux joueurs, la priorité de réception est donnée au meilleur attaquant.
- ▶ Les défenseurs, en cours de rencontre, essaient d'anticiper les zones d'attaques à partir de l'observation de la gestuelle des attaquants.



LOIS DU JEU – En triple

RÈGLES DU JEU • TRIPLE

THÈME	RÈGLES
TOUCHES DE BALLE	Trois touches maximum par équipe. Renvoi direct autorisé. Un même joueur ne peut pas toucher la balle deux fois de suite (pas de touches consécutives).
POINT MARQUÉ	Lorsque le ballon ne peut pas être renvoyé par l'adversaire ou lorsque l'adversaire fait une faute.
FAUTES DE JEU	<ul style="list-style-type: none">▶ Le ballon ne rebondit pas dans l'aire de jeu (terrain + lignes).▶ Un joueur touche le filet ou un adversaire.▶ Le ballon passe dans le camp adverse après un rebond, sans avoir été touché par un joueur.▶ Le ballon rebondit deux fois consécutivement dans le camp adverse.▶ Le ballon passe dans le camp adverse sans avoir franchi le filet dans la largeur du terrain (hors mires).
FILET	Hauteur 1,10 m. Interdiction de toucher le filet. Possibilité de jouer le ballon au-delà du filet, depuis son camp.
SERVICE	<ul style="list-style-type: none">▶ L'équipe qui gagne le toss décide de servir ou de recevoir.▶ L'équipe qui gagne un point sert pour le suivant. Une seule tentative.▶ Le service s'effectue derrière la ligne : de volée, après un rebond, smashé ou avec la balle à terre.▶ Le ballon doit atterrir dans la zone de service.
REBOND SUR LE SERVICE	Possibilité en réception de service de toucher le ballon avant qu'il ne touche le sol.
REBOND	<ul style="list-style-type: none">▶ Deux rebonds non consécutifs en phase 0 et phase 1. Rebonds à utiliser n'importe quand dans l'échange. Les rebonds ne sont pas obligatoires. Si les équipes le souhaitent, elles peuvent jouer à un seul rebond.▶ Un seul rebond en phase 2 et phase 3.
TRACÉ DU TERRAIN	Dimension du terrain : 12 × 6 m.
DÉCOMPTÉ DES POINTS	Un seul set de 15 points, avec 2 points d'écart jusqu'à 21.



SYSTÈMES DE JEU • TRIPLE

► L'équipe qui attaque

essaie d'avancer dans le terrain dès la réception.

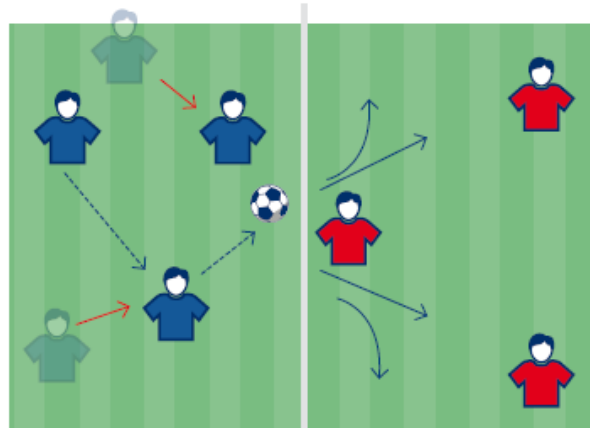
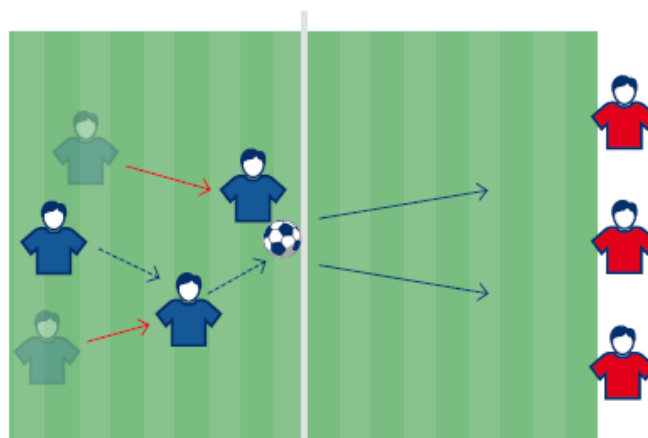
► Dans l'équipe, un joueur est désigné attaquant prioritaire.

► Le réceptionneur oriente le ballon vers l'avant, légèrement en direction de son partenaire non attaquant.

► L'attaquant se positionne pour l'attaque, à hauteur du passeur, sans se coller au filet, en laissant un espace suffisant pour avancer dans la balle sur son attaque.

► La passe doit permettre à l'attaquant de se retrouver à proximité du filet.

► Plus la passe est proche du filet, plus l'angle des attaques possibles est ouvert.



► L'équipe qui défend

se positionne sur ses appuis, jambes écartées, vers la ligne de fond, en essayant de lire la gestuelle de l'attaquant avant l'attaque.

► La priorité de réception est donnée au joueur axial.

► L'attaquant prioritaire couvre surtout la ligne perpendiculaire au filet de son côté.

► Les défenseurs, en cours de rencontre, essaient d'anticiper les zones d'attaques à partir de l'observation de la gestuelle des attaquants.

► **En compétition**, l'attaquant prioritaire reste dans la zone du filet pour tenter de contrer l'attaquant adverse ou de limiter son angle d'attaque.

► Les défenseurs ajustent leur positionnement en fonction de celui de l'attaquant.



ATAQUANT



DÉFENSEUR



Déplacement du ballon



Déplacement du joueur

FUTNET OPEN 34

Besoin de plus de renseignements ?

-> yvincent@herault.fff.fr



En route pour la finale   FOOT LOISIR 

8 mai 2023

FUTNET OPEN 34

Doublette ou Triplette

LA PRATIQUE DE HAUTE VOLÉE

U12 - U15

Séniors Masculins
Séniors Féminines
Séniors Mixtes
Séniors plus de 40 ans

Phases qualificatives 4 mars et 22 avril

