

DATE :	12/02/20
LIEU :	
Horaires:	

 CHALLENGE FOOT U12 T1 et AMITIE
PLATEAU à 4 équipes

FEUILLE DE MATCH à expédier à : District de l'Hérault de football
scanne et email : competitions@herault.fff.fr

EQUIPE A (Nom du club et n° Equipe)		EQUIPE B (Nom du club et n° Equipe)		EQUIPE C (Nom du club et n° Equipe)		EQUIPE D (Nom du club et n° Equipe)	
NOM - PRENOM	N° LICENCE	NOM - PRENOM	N° LICENCE	NOM - PRENOM	N° LICENCE	NOM - PRENOM	N° LICENCE
1.		1.		1.		1.	
2.		2.		2.		2.	
3.		3.		3.		3.	
4.		4.		4.		4.	
5.		5.		5.		5.	
6.		6.		6.		6.	
7.		7.		7.		7.	
8.		8.		8.		8.	
9.		9.		9.		9.	
10.		10.		10.		10.	
11.		11.		11.		11.	
12.		12.		12.		12.	
EDUCATEUR (NOM - PRENOM - N° Licence)	SIGNATURE	EDUCATEUR (NOM - PRENOM - N° Licence)	SIGNATURE	EDUCATEUR (NOM - PRENOM - N° Licence)	SIGNATURE	EDUCATEUR (NOM - PRENOM - N° Licence)	SIGNATURE
DIRIGEANT (NOM - PRENOM - N° Licence)	SIGNATURE	DIRIGEANT (NOM - PRENOM - N° Licence)	SIGNATURE	DIRIGEANT (NOM - PRENOM - N° Licence)	SIGNATURE	DIRIGEANT (NOM - PRENOM - N° Licence)	SIGNATURE

EQUIPE A / EQUIPE B	Score Lettres	Score Chiffres	Arbitrage à la touche par les remplaçants de chaque équipe	POINTS			CLASSEMENT
				EQUIPES	MATCHS	EPREUVE	
EQUIPE C / EQUIPE D			Arbitre Central : Nom, Prénom, N° licence, signature				
EQUIPE A / EQUIPE C			Arbitre Central : Nom, Prénom, N° licence, signature	A:			
EQUIPE B / EQUIPE D			Arbitre Central : Nom, Prénom, N° licence, signature	B:			
EQUIPE A / EQUIPE D			Arbitre Central : Nom, Prénom, N° licence, signature	C:			
EQUIPE B / EQUIPE C			Arbitre Central : Nom, Prénom, N° licence, signature	D:			

**Extrait du Règlement
CHALLENGE U12 T2 ou AMITIE**

Le 2^{ème} Tour du challenge U12 permet de qualifier 16 équipes pour le T3 du Challenge U12 . Les équipes effectueront 3 matchs de 20 mn ou deux matchs de 30mn pour un plateau à 3 équipes . Une épreuve technique, réalisée en début de plateau, permettra de départager les équipes en cas d'égalité au classement . Il sera organiser en 8 Plateaux de 4 équipes.

Le 1^{er} Tour du challenge U12 de L'Amitié permet de qualifier 16 équipes pour le T2 du Challenge de L'Amitié. Les équipes effectueront 3 matchs de 20 mn ou deux matchs de 30mn pour un plateau à 3 équipes . Une épreuve technique, réalisée en début de plateau, permettra de départager les équipes en cas d'égalité au classement . Il sera organiser en 16 Plateaux de 4 ou 3 équipes.

Le calcul des points pour les matchs sont les suivant:

Match gagné 3 pts

Match nul 1 pts

Match perdu 0 pt

Forfait ou pénalité : -1 pt

Toute équipe qui arrive après le début du coup d'envoi (horaire du plateau) sera considéré comme forfait pour toutes les rencontres du plateau et les autres équipes se verront attribuer 3 points.

Toutes les épreuves techniques se feront avant les rencontres. Toute épreuve non effectuée par une équipe entraîne sa disqualification du plateau.

Si les feuilles d'évaluations ne sont pas disponibles, il sera possible d'utiliser une feuille de papier blanc.

Si un ou plusieurs éducateurs ne permettent pas à leur équipe de réaliser cette épreuve, les autres éducateurs peuvent s'organiser pour la réaliser.

Sur un plateau à 3 équipes, l'épreuve peut être réalisée pendant la rencontre des deux autres équipes sous le contrôle d'un dirigeant de l'organisateur du plateau.

L'épreuve technique pour le 2^{ème} tour du Challenge U12 et du 1^{er} tour du Challenge U12 de l'Amitié sera 'Conduite de balle en relais Chronométrée ''

Bonification épreuve :

1er : 4pts

2nd: 3 pts

3ème : 2 pts

4ème: 1pt

Les feuilles de l'épreuve technique sont à renvoyer avec la feuille de plateau (scanne et email).

RESERVES DE MATCH

EQUIPE A : (Nom du club et n° Equipe, Nom - Prénom - N° Licence)

EQUIPE B : (Nom du club et n° Equipe, Nom - Prénom - N° Licence)

EQUIPE C : (Nom du club et n° Equipe, Nom - Prénom - N° Licence)

EQUIPE D : (Nom du club et n° Equipe, Nom - Prénom - N° Licence)