





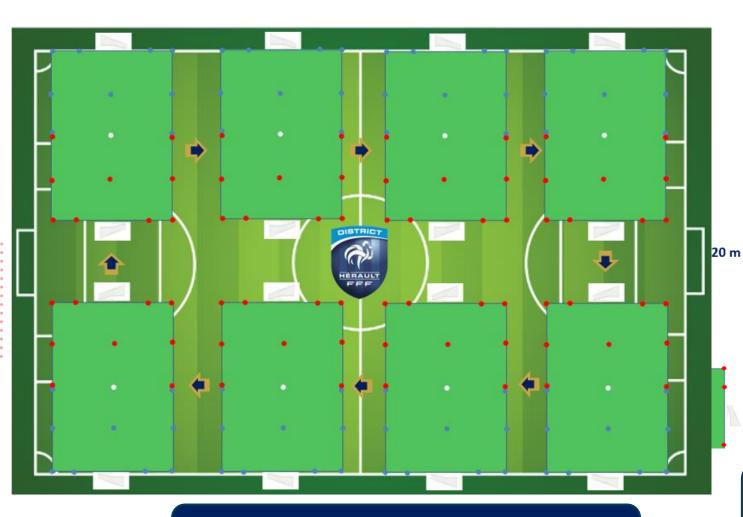
Plateau U6-U7

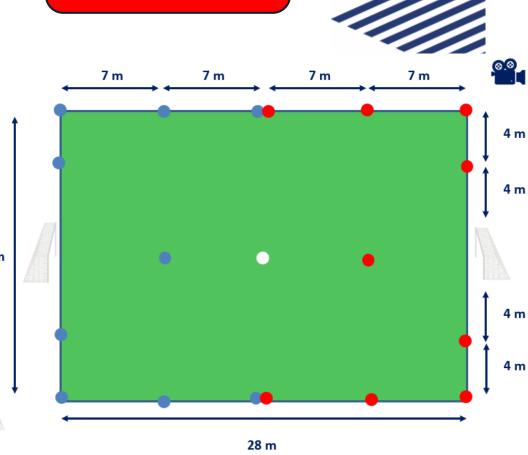
Saison 2024-2025





Plateaux traditionnels





TRACAGE TERRAIN

Les équipes camps bleus restent sur place pendant le plateau. Les équipes camps rouges tournent à chaque rotation de 10 min



NOUVEAUTE: 8 terrains / 16 éq max

LA PRATIQUE DES U6-U7 SAISON 2024-2025

ORGANISATION

PLATEAU

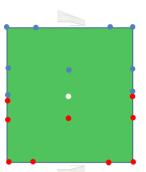
TERRAIN 21X20M

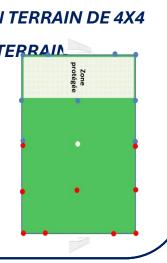
CE TERRAIN SERT POUR LES 2 PREMIERS TEMPS

DU PLATEAU. IL SUFFIT JUSTE DE BLOQUER UNE

RELANCE PROTEGEE SUR UN TERRAIN DE 4X4

POUR OBTENIR CE TERRAIN





TERRAIN 28X20M

CE TERRAIN SERT POUR
LES 3 DERNIERS TEMPS
DU PLATEAU. JEU MATCH
EN 4C4



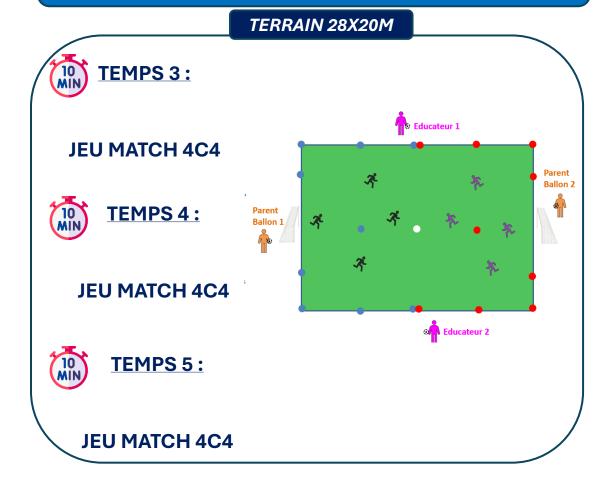


LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2024-2025

TERRAIN 21X20M TEMPS 1: **BALLON MAGIQUE EN** 2C2 **№** E2 10 MIN TEMPS 2: **BALLON MAGIQUE EN** 3C3 F2

DEROULE DU PLATEAU : 50 min 5 temps de 10 min





U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2024-2025

Déroulé du plateau U7 :

Début à 9h45

9h40: Protocole Début Plateau

RDV 9H15



9h45: Ballon Magique en 2c2 (GB Compris)

9h55-10h00 -> Rotation Camps Rouges



10h00: Ballon Magique en 3c3 (GB Compris)

10h10-10h15 -> Rotation Camps Rouges / Passage Terrain en 28mX20m



10h15: Match 4c4

10h25-10h30 -> Rotation Camps Rouges



10h30: Match 4c4

10h40-10h45 -> Rotation Camps Rouges



10h45: Match 4c4

11h00: Protocole Fin de plateau



LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2024-2025

Déroulé du plateau U6 :

Début à 11h15

11h10: Protocole Début Plateau

RDV 10H45



11h15: Ballon Magique en 2c2 (GB Compris)

11h25-11h30 -> Rotation Camps Rouges



11h30: Ballon Magique en 3c3 (GB Compris)

11h35-11h45 -> Rotation Camps Rouges / Passage Terrain en 28mX20m



11h45: Match 4c4

11h55-12h00 -> Rotation Camps Rouges



12h00: Match 4c4

12h10-12h15 -> Rotation Camps Rouges



12h15: Match 4c4

12h30 : Protocole Fin de plateau





TEMIPS 1 BALLON MAGIQUE EN 2C2 (GB COMPRIS)

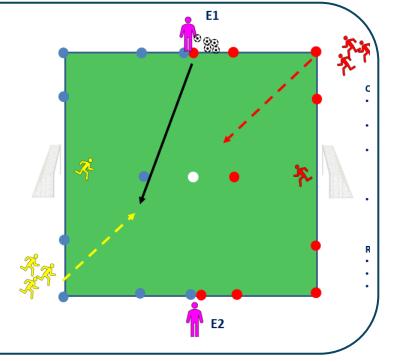
10 minutes



TERRAIN 21X20M

TEMPS 1:

BALLON MAGIQUE EN 2C2



Les joueurs sont positionnés à hauteur des buts comme sur le schéma. Un éducateur envoie un premier ballon au sol pour une équipe.

Duel 1c1 + GB

Le joueur Jaune attaque pour marquer. Si but, sortie du ballon, faute... l'action s'arrête et le second éducateur donne ce coup-ci le ballon au joueur Rouge. Si le joueur rouge récupère le ballon, à son tour d'attaquer pour aller marquer.

Ainsi les 2 joueurs s'affrontent sous un laps de temps de 30 secondes en ayant le statut Offensif puis Défensif ou inversement pour l'autre joueur.

*Prévoir 2 ballons par éducateurs pour les ballons magiques / Varier les départs et envoyer aux rouges

A éviter : envoyer le ballon au milieu du terrain / envoyer le ballon en hauteur



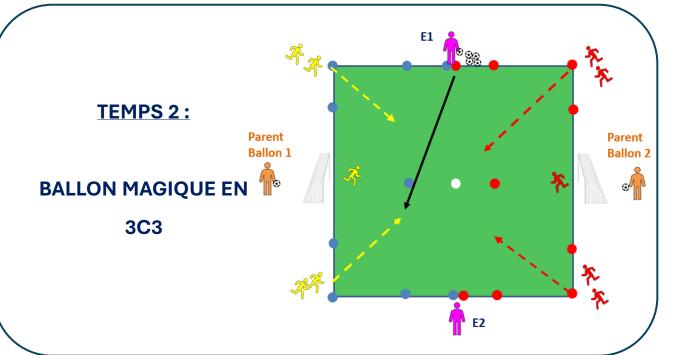


TEMPS 2 BALLON MAGIQUE EN 3C3 (GB COMPRIS)

10 minutes



TERRAIN 21X20M



Les joueurs sont positionnés à hauteur des buts comme sur le schéma (1 de chaque côté du but). Un éducateur envoie un premier ballon au sol pour une équipe.

Duel 2c2 + GB

Les joueurs Jaunes attaquent pour marquer. Si but, sortie du ballon, faute... l'action s'arrête et le second éducateur donne ce coup-ci le ballon aux joueurs Rouges. Si les joueurs rouges récupèrent le ballon, à leur tour d'attaquer pour aller marquer.

Ainsi les joueurs s'affrontent sous un laps de temps de 30secondes en ayant le statut Offensif puis Défensif ou inversement.

*Prévoir 2 ballons par éducateurs pour les ballons magiques / Varier les départs et envoyer aux joueurs rouges

A éviter : envoyer le ballon au milieu du terrain / envoyer le ballon en hauteur

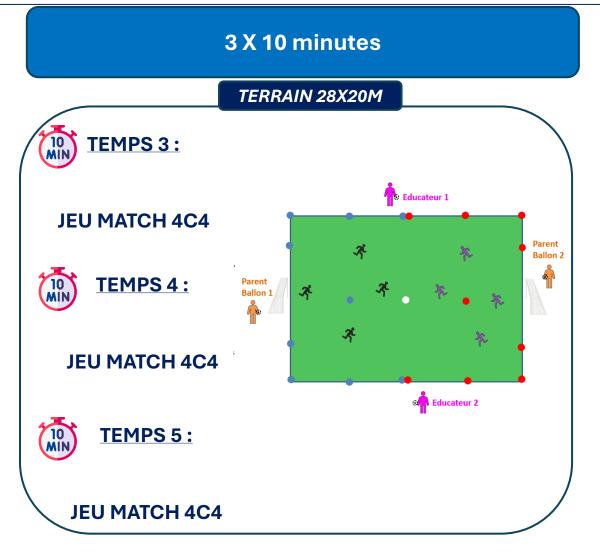


TEMPS 3 / 4 / 5 MATCH EN 4C4 (GB COMPRIS)

Lors du passage du temps 2 au temps 3, les éducateurs du terrain sur lequel ils viennent de jouer, mettent ensemble le but à hauteur des 28m pour faciliter l'organisation

Match en 4c4 (avec gardien de but compris)

*Prévoir 2 ballons par éducateurs pour maximiser le temps de pratique





PROTOCOLE AVANT ET FIN PLATEAU



DEBUT DE PLATEAU

- Applaudissement des enfants puis ola
 - Remerciements aux adultes de les laisser jouer







FIN DE PLATEAU

- Clapping par l'ensemble des personnes présentes
- Remerciements









ADMINISTRATIF

District Epreuve / Phase Secteur / Poule Installation	FEUILL Hérault Plateau				Saiso Dat	Saison 2024/2025 Date Horaire		Plateau réalisé (oui/non) Motif d'annulation :		District Épreuve / Phase Secteur / Poule Journée . Installation	Saison Année d'āge	Date Prénom	un d	même temps de praliqui oit pour les enfants, un d	e pour tous, devoir pour les éducateur Blossuro
Club Organisateur Responsable Nom Prénom du plateau N° de licencié										QUB:					
	Nbre Nbre				<u>'</u>					Responsable de l'équipe					
Nom du club	Nbre Nbre d'équipes d'équipes prévues présentes	Absent Prévenu	Absent non	Nbre de	Nbre de	Feuille de présence Oui / Non		Responsable club		Nom : Prénom :					
Club	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		prévenu	joueurs	joueuses	Odi / Hon	Nom Prénom	N° de licencié	Signature	N° de licencié :					
										J'atteste que les joueurs remplissent les conditions de participation.					
										Signature :					
										Après véfication, cette feulle est à donner au responsable du pâteau dés votre arriée.	_				
						<u> </u>				ÉVALUATION GLOBALE DU PLATEAU Noter de 1 à 5 (5 étant la meilleure note)					
	1 1	1	_				TF -			Organisation (lemps d'activité des enfants sufficant, matériels.)					
					GLOBALE DU DÉROUL	LEMENT DU NC	TE:			Cortetu du pideau (respect de l'orga. District et si aleiers su jeu «> qualité de l'animation					
					PLATEAU					Acciel / contribilité Cinat barent / étectrus J					
(ambiance, plaisir des enfants, encadrement) Notor do 1 à 5 (5 ótant la moillouro noto) Signalure responsable du plaleau										URICAL prents / réscubres ;					

Il est rappelé que les éducateurs(trices) doivent donner leur feuille de présence à leur arrivée et signez la feuille de plateau









Plateau U6-U7

Saison 2024-2025

animation@herault.fff.fr / yvincent@herault.fff.fr



