

Catégorie : U10 – U11 – U10/U11				NIVEAU : 1 - 2				Tour : 1 - 2 -3			N° de plateau :				
ÉPREUVE DE JONGLERIE CHALLENGE				Date :				Lieu :							
Équipe n°1 :				8 Meilleurs				Équipe n°2 :				8 Meilleurs			
Pieds G		Pied D		Têtes		Pieds	Têtes	Pieds G		Pied D		Têtes		Pieds	Têtes
Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2			Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2		
1															
2															
3															
4															
5															
6															
7															
8															
9															
10															
11															
12															
Nom de L'accompagnateur :				Totaux :				Nom de L'accompagnateur :				Totaux :			
				Signature								Signature			

Équipe n°3 :				8 Meilleurs			
Pieds G		Pied D		Têtes		Pieds	Têtes
Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2		
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Nom de L'accompagnateur :				Totaux :			
				Signature			

Équipe n°4 :				8 Meilleurs			
Pieds G		Pied D		Têtes		Pieds	Têtes
Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2		
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Nom de L'accompagnateur :				Totaux :			
				Signature			

## ÉPREUVE DE JONGLERIE DU CHALLENGE

Lors du challenge une épreuve jonglerie est demandée pour le 1<sup>o</sup>, 2<sup>o</sup> et 3<sup>o</sup> tour

Cette épreuve est obligatoire et doit être réalisée avant les rencontres.

Toutes les équipes réalisent la jonglerie en fonction du tour concerné (voir ci-dessous)

- Un total des 8 meilleurs résultats sur douze maximum sera retenu pour être comptabilisé en cas d'égalité prendre le 9<sup>ème</sup> voir 10<sup>ème</sup>.... Puis le nombre d'essais pour départager les clubs

- Une feuille de jonglerie sera fournie à chaque éducateurs

L'éducateur de l'équipe 1 comptabilise les jongleries des joueurs de l'équipe 2 et vis et versa

- L'éducateur de l'équipe 3 comptabilise les jongleries des joueurs de l'équipe 4 et inversement

Une fois l'épreuve terminée le club organisateur regroupe les résultats sur une feuille vierge

Il attribue les points aux clubs dans l'ordre : 1<sup>o</sup>= 4 2<sup>o</sup>=3 3<sup>o</sup>=2 et 4<sup>o</sup>= 1

Les points attribués devront être reportés sur la feuille de plateau du challenge dans « point atelier »

La feuille de jonglerie devra être jointe avec la feuille de match et envoyée au district par l'organisateur du plateau.

chaque éducateur de club doit signer la feuille jonglerie validant les résultats

**- Toutes feuilles de jonglerie non parvenues seront considérées comme nulles.**

L'épreuve jonglerie pour le 1<sup>o</sup> tour est 30 contacts pieds départ ballon au sol (Droit ou gauche ou jonglerie alternée) mais aucune autre surface (genou, tête, poitrine, etc.)

2 essais par joueur pour un total non atteint (30 contacts pieds)

Si les deux pieds sont utilisés remplir les cases essais Pied gauche seulement

L'épreuve jonglerie pour le 2<sup>o</sup> tour est 30 contacts uniquement d'un même Pied départ ballon au sol + 10 Têtes

2 essais pieds et tête par joueur pour des totaux non atteints

L'épreuve jonglerie pour le 3<sup>o</sup> tour est 30 contacts Pied droit et Pied Gauche départ ballon au sol + 10 Têtes

2 essais par pied et 2 essais pour tête par joueur pour des totaux non atteints

Par joueur additionner le meilleur score pied droit et pied gauche pour renseigner la case "8 meilleurs" " Pied"

(cette feuille n'est pas utilisée pour les finales)